Software di gestione di musica

rekordbox™

Istruzioni per l'uso

Indice

Come leggere questo manuale

- I nomi di display, menu e pulsanti in questo manuale sono compresi fra parentesi. (ad es. riquadro [Collezione], menu [File], [▶/❚❚])
- In questo manuale il termine “fare clic” si riferisce al fare clic con il pulsante sinistro del mouse, “fare un clic destro” si riferisce al fare clic con il pulsante destro del mouse. Nel caso di chi usa un mouse a pulsante singolo per Macintosh, il termine “fare clic” si riferisce al fare clic con il pulsante del mouse, “fare un clic destro” si riferisce al fare clic con il pulsante del mouse mentre si tiene premuto il pulsante [Ctrl] della tastiera del computer.
- Con rekordbox, le funzioni differiscono in parte a seconda delle unità DJ Pioneer usate. In questo manuale, la presenza di simboli di unità (ad es.: CDJ-2000 e DJM-2000) indica che una funzione è limitata a certe unità. L’assenza di simboli di unità indica che la funzione è comune a tutte le unità DJ Pioneer che supportano rekordbox. Le unità Pioneer DJ menzionate in questo manuale potrebbero non essere in vendita nel paese o regione dove risiedete.

Informazioni su rekordbox

Descrizione di rekordbox

rekordbox è un applicativo progettato per permettere a chi acquista lettori DJ Pioneer di gestire i file musicali che usa per la riproduzione DJ.

- rekordbox è utilizzabile per classificare e cercare file musicali memorizzati in un computer, oltre che per creare playlist, migliorando così la vostra efficienza di DJ.
- rekordbox permette di trovare, misurare e regolare le battute, i tempi (BPM) e le altre caratteristiche nei file musicali prima della performance.
- rekordbox è anche utilizzabile per memorizzare informazioni su punti (per le funzioni di cue, loop , Hot Cue, ecc.) prima della performance.

Non solo è possibile usare vari tipi di informazioni su punti e playlist preparati con rekordbox per la riproduzione con lettori DJ Pioneer, ma la storia di riproduzione, il numero di riproduzioni, le informazioni su punti, ecc. possono venire inviati a rekordbox dopo la riproduzione.

Caratteristiche di rekordbox

I file musicali vengono automaticamente analizzati, rendendo possibili avanzate prestazioni DJ

❖ ANALISI DEI FILE MUSICALI

Analizzando i file musicali con rekordbox è possibile ottenere e visualizzare durante le prestazioni DJ vari dati, comprese le forme d'onda, le battute ed il tempo (BPM). Ad esempio:

- Se dei file musicali analizzati vengono caricati in un lettore DJ, le informazioni di forma d'onda vengono immediatamente visualizzate per dare al DJ una visione visuale del brano.
- La funzione di quantizzazione di rekordbox o di un lettore DJ (ad es. CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO, XDJ-R1) vi permette di impostare facilmente cue e loop accurati.
- Informazioni accurate e stabili sulle BPM possono essere visualizzate e controllate istantaneamente. Inoltre, la funzione beat sync è utilizzabile per missare suoni sincronizzando il tempo (BPM) e le battute di vari lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus) o i deck sinistro e destro (ad es. XDJ-AERO, XDJ-R1).

Le funzioni utilizzabili con unità DJ Pioneer e rekordbox dipendono dalle unità DJ usate.

❖ BEATGRID

Le posizioni delle battute (battute) rilevate quando un file audio viene analizzato vengono visualizzate come una griglia di punti o righe nel display della forma d'onda ingrandita.

❖ QUANTIZE

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus XDJ-AERO XDJ-R1

rekordbox è utilizzabile per rilevare e modificare i beat pattern dei file musicali prima della performance con l'unità DJ. Questo permette di impostare e riprodurre cue, loop ed effetti esattamente a tempo con la vostra unità DJ correggendo automaticamente gli errori di tempo commessi premendo i pulsanti.

❖ MEMORIA DI CUE/LOOP POINT

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 MEP-4000 RMX-1000

I punti cue e loop possono venire fissati e memorizzati anticipatamente con rekordbox e poi richiamati col lettore DJ. rekordbox è capace di ricordare fino a 10 cue/loop point per file musicale. Inoltre, i loop creati con rekordbox possono essere estratti ed emessi come file WAVE.

❖ HOT CUE

CDJ-2000nexus CDJ-2000 XDJ-R1

Gli hot cue memorizzati in anticipo usando rekordbox possono venire richiamati dal lettore DJ. rekordbox è capace di ricordare fino a tre hot cue per file musicale.

❖ HOT CUE BANK LIST

CDJ-2000nexus CDJ-2000

Con rekordbox è possibile salvare in hot cue bank list delle combinazioni di tre hot cue (**A**, **B** e **C**) da usare con lettori DJ. I cue di file musicali differenti possono venire combinati e registrati in hot cue bank list.

È possibile preparare più hot cue bank list, permettendo di richiamare rapidamente un numero superiore di combinazioni hot cue che in precedenza con lettori DJ.

❖ SINCRONIZZAZIONE DELLE BATTUTE

CDJ-2000nexus XDJ-AERO XDJ-R1

Analizzando file musicali con rekordbox è possibile usare una grande varietà di effetti e missare il suono sincronizzando i tempi (BPM) e le battute fra vari lettori DJ (o fra i deck sinistro e destro), espandendo grandemente la gamma delle performance dei DJ.

Impostazione di informazioni su brani per il browsing facile col lettore DJ

❖ BROWSING IN LIBRERIA

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

rekordbox è utilizzabile per decidere categorie di visualizzazione e criteri di riordino. Se queste voci vengono impostate con rekordbox, potete visualizzare, riordinare e ricercare file musicali con la funzione di browsing in libreria del lettore DJ (browsing per genere, BPM, ecc.).

❖ PLAYLIST

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Creando in anticipo playlist dei vostri file musicali preferiti usando rekordbox, tali brani possono poi venire facilmente localizzati col vostro lettore DJ.

❖ LISTA TAG

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 XDJ-AERO

Oltre che in playlist, i file musicali che volete riprodurre possono venire raccolti temporaneamente nelle liste tag di rekordbox. Il tag list di rekordbox può venire condiviso in linea fra il vostro computer e lettori DJ collegati fra loro via LAN. Questa funzione è comoda per selezionare i brani durante esibizioni dal vivo con lettori DJ usati alternamente.

Collegamento e condivisione di file musicali o dati con unità DJ

❖ USB EXPORT

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Potete trasferire file musicali ed i loro dati salvati con rekordbox nel lettore DJ usando dispositivi USB (memorie flash o dischi fissi) senza portare il computer nella vostra cabina DJ. Con alcuni lettori DJ (ad esempio i CDJ-2000nexus o CDJ-2000) è possibile usare schede di memoria SD oltre a dispositivi USB.

❖ LINK EXPORT

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 XDJ-AERO

Collegando un lettore DJ con un cavo LAN o via LAN wireless, è possibile caricare file audio in tempo reale dati musicali salvati con rekordbox su di un lettore DJ.
Per istruzioni sui collegamenti, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ e computer.

❖ PRO DJ LINK

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

È possibile condividere file musicali e dati di rekordbox con un mixer DJ e vari lettori DJ stabilendo un collegamento PRO DJ LINK via cavi LAN. Possono venire collegati fino a quattro lettori DJ.
Inoltre, si possono collegare in una volta fino a due computer che usano rekordbox, permettendo una rotazione DJ ininterrotta. Tenere presente che, a seconda della configurazione LAN e delle caratteristiche del lettore DJ, è possibile stabilire connessioni con fino a sei computer (due connessioni cablate, quattro wireless).

❖ LINK MONITOR

DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

I file musicali di rekordbox possono venire controllati con la cuffia di un mixer DJ collegato via PRO DJ LINK.

Salvataggio di informazioni sulla riproduzione dal lettore DJ per la visione immediata o come riferimento futuro sulla performance DJ

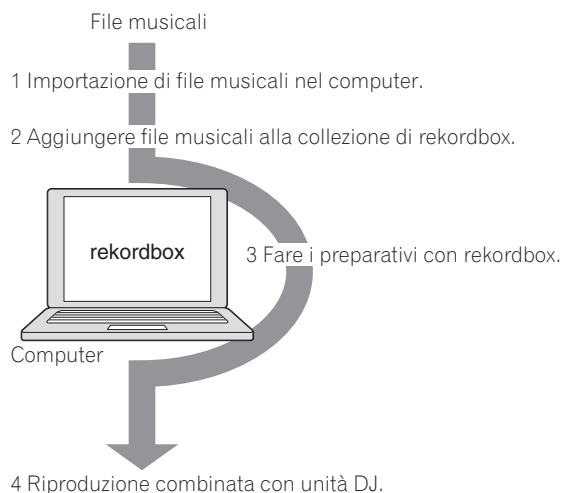
❖ HISTORY/PLAYLIST

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 XDJ-AERO XDJ-R1

rekordbox è aggiornabile con le storie di riproduzione di tutti i brani riprodotti durante ciascuna sessione col lettore DJ e con playlist create dal proprio lettore DJ. Esse possono venire salvate come playlist con rekordbox.

Uso di rekordbox per preparare la riproduzione

Installare rekordbox sul computer usando il CD-ROM allegato al lettore DJ Pioneer (CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, XDJ-AERO o XDJ-R1). Per informazioni sull'accordo di licenza, sull'ambiente operativo minimo richiesto, la procedura di installazione,ecc. di rekordbox, consultare il documento accluso "Da leggere prima dell'uso".

- Il programma di installazione è scaricabile dal sito di supporto di rekordbox. L'accordo di licenza di rekordbox, l'ambiente operativo minimo richiesto, le procedure di installazione, ecc. possono anche essere trovati nel sito di supporto di rekordbox (➡ *Uso del sito di supporto online* a pagina 31).

1 Importazione di file musicali nel computer.

Preparare i file nel computer.

- rekordbox non permette l'importazione di file musicali da CD audio o l'acquisto di file musicali via Internet. Raccomandiamo di preparare nel computer file musicali già importati da un altro applicativo (➡ *File musicali caricabili e riproducibili (formati dei file)* a pagina 30).

2 Aggiungere file musicali alla collezione di rekordbox.

Analizzare e misurare le battute ed il tempo (BPM) di un file musicale.

- Si possono importare le informazioni nei tag (ad esempio MP3, AAC) oltre a quelle dei file musicali nella library di iTunes.

3 Fare i preparativi con rekordbox.

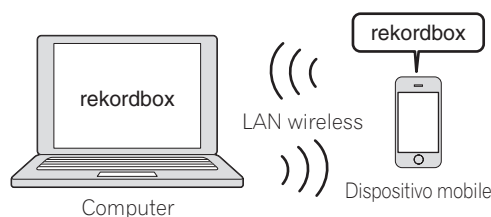
Impostare i vari punti di performance (cue, loop e hot cue).
Creare lista da usare durante la performance (playlist e hot cue bank list).

- Si possono importare playlist (M3U e PLS) creati da altri programmi e playlist dalla library di iTunes.

4 Riproduzione combinata con unità DJ.

La riproduzione con unità DJ Pioneer è possibile usando le informazioni su punti ed i playlist preparati con rekordbox.

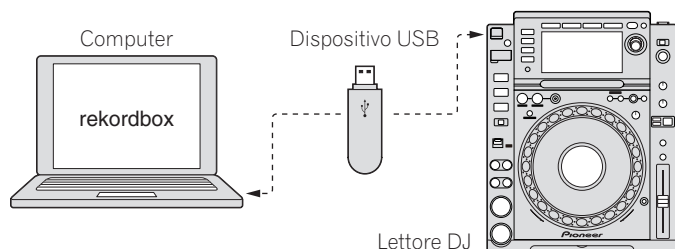
- La storia di riproduzione, il numero di riproduzioni, le informazioni su punti, ecc. del lettore DJ Pioneer possono venire mandate a rekordbox.

Uso di dispositivi mobili per preparare la riproduzione

I file musicali analizzati con rekordbox, i playlist ed i contenuti My Settings creati con rekordbox ecc. possono essere trasferiti a dispositivi mobili (ad es. iPhone, dispositivi Android™). I dati su musica modificati su un dispositivo mobile possono essere trasferiti in rekordbox (➡ *Collegamento di dispositivi mobili che supportano le LAN wireless (Wi-Fi®)* a pagina 21).

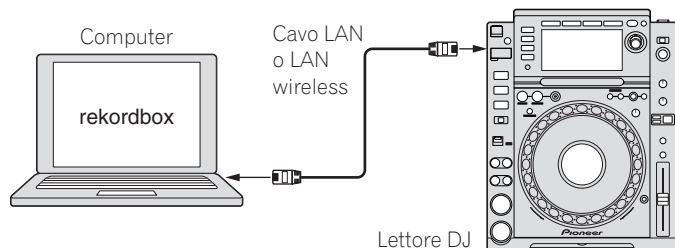
- rekordbox deve anche venire installato sul dispositivo mobile. La versione per dispositivi mobili di rekordbox è scaricabile sul dispositivo mobile stesso da negozi di software online come App Store o Play Store.
- Per quanto riguarda le funzioni utilizzabili con dispositivi mobili, vedere le istruzioni per l'uso della versione per dispositivi mobili di rekordbox.
- Per istruzioni sui collegamenti via LAN wireless, vedere le istruzioni per l'uso del dispositivo mobile, computer o dispositivo per LAN wireless.

Riproduzione combinata con unità DJ e rekordbox

Prima di procedere con i collegamenti, non mancare di leggere le "Norme di sicurezza" e "Collegamenti" delle Istruzioni per l'uso di ciascuna unità DJ.
Per controllare la compatibilità di schede di memoria SD e di dispositivi USB (memoria flash o dischi fissi) con i vostri lettori DJ Pioneer, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ.
Le informazioni più aggiornate sui lettori DJ Pioneer utilizzabili con rekordbox sono disponibili nel sito di supporto di rekordbox (➡ *Uso del sito di supporto online* a pagina 31).

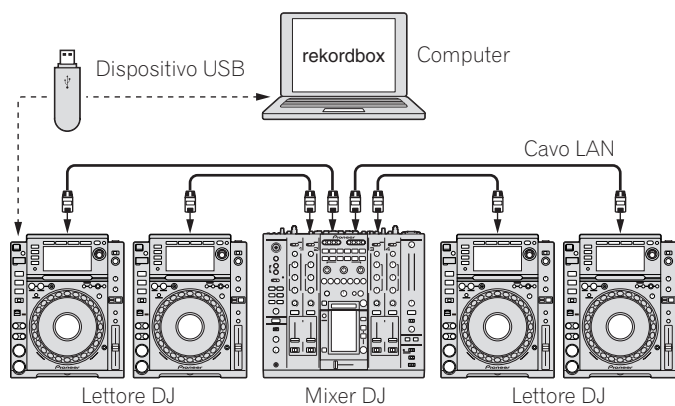
Riproduzione da un dispositivo USB (USB EXPORT)

Potete trasferire file musicali ed i loro dati salvati con rekordbox nel lettore DJ usando dispositivi USB (memorie flash o dischi fissi) senza portare il computer nella vostra cabina DJ (➡ *Riproduzione da un dispositivo USB* a pagina 21).

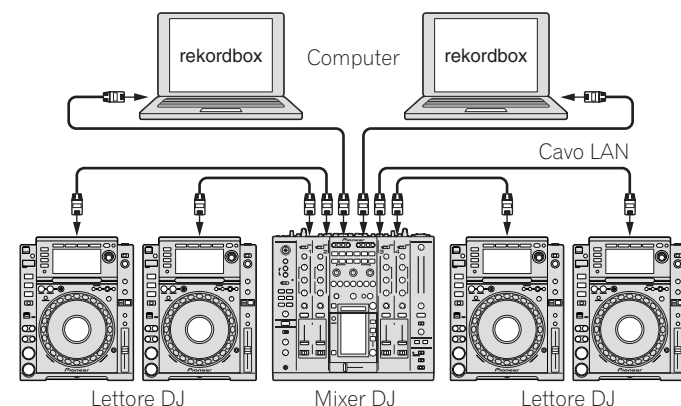
- Con alcuni lettori DJ (ad esempio i CDJ-2000nexus o CDJ-2000) è possibile usare schede di memoria SD oltre a dispositivi USB.

Riproduzione su rete LAN (LINK EXPORT)

Collegando un lettore DJ con un cavo LAN o via LAN wireless, è possibile caricare file audio in tempo reale dati musicali salvati con rekordbox su di un lettore DJ (➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24).

- Per istruzioni sui collegamenti, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ e computer.

Riproduzione simultanea con varie unità DJ (PRO DJ LINK)

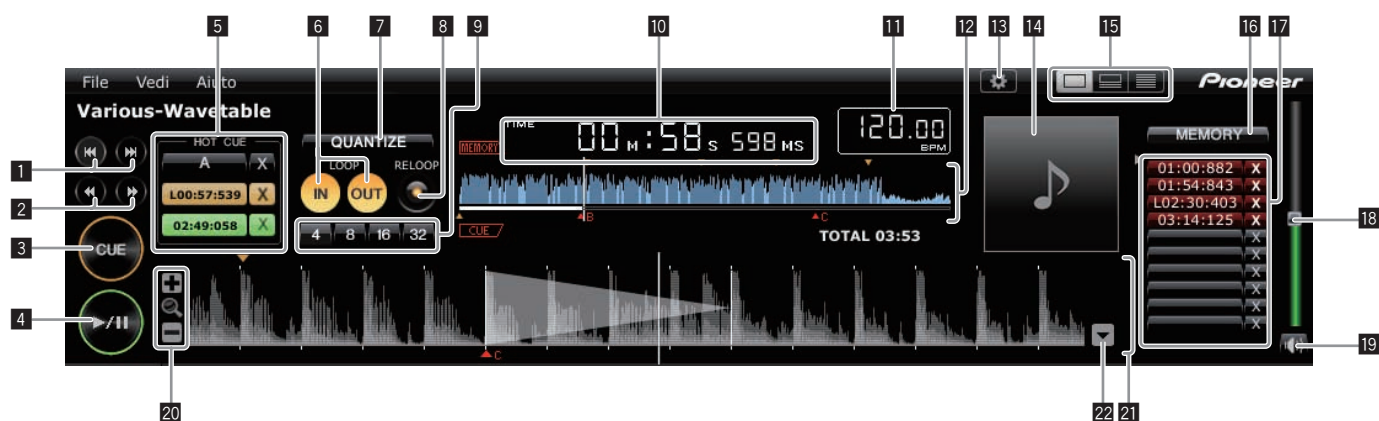
CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

Se un mixer DJ ed un lettore DJ PRO DJ LINK compatibili vengono collegati via cavo LAN, i file musicali di rekordbox memorizzati in un dispositivo USB possono venire trasferiti in fino a quattro lettori DJ (➡ *Riproduzione da un dispositivo USB* a pagina 21).

- Con alcuni lettori DJ (ad esempio i CDJ-2000nexus o CDJ-2000) è possibile usare schede di memoria SD oltre a dispositivi USB.
- Un hub a commutazione è utilizzabile al posto di un mixer DJ.
- Per istruzioni sui collegamenti, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascuna unità DJ.

Se un computer contenente rekordbox viene collegato via cavi LAN con PRO DJ LINK, i file musicali ed i dati di rekordbox possono venire caricati in fino a quattro lettori DJ in tempo reale.
Inoltre, se un DJ mixer PRO DJ LINK compatibile ed un computer che contiene rekordbox sono collegati via cavo LAN, i file musicali di rekordbox possono venire ascoltati in una cuffia collegata al mixer DJ (➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24).

- Un hub a commutazione è utilizzabile al posto di un mixer DJ.
- Con PRO DJ LINK si possono collegare fino a due computer. A seconda della configurazione LAN e delle caratteristiche del lettore DJ, è possibile stabilire connessioni con fino a sei computer (due connessioni cablate, quattro wireless).
- Per istruzioni sui collegamenti, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascuna unità DJ e computer.

Nome delle varie parti

Pannello del lettore

1 ◀◀/▶▶ (I◀◀/▶▶I)

Porta all'inizio di un brano (ricerca di brani).

- Fare clic su [▶▶I] per portarsi all'inizio del brano successivo.
- Fare clic su [I◀◀] per portarsi all'inizio del brano attuale. Premere due volte per tornare al brano prima di quello attuale.

2 ◀◀/▶▶

Tenere premuto durante la riproduzione per avanzare o ritornare indietro rapidamente (ricerca).

3 CUE

Imposta punti cue.

➡ *Impostazione di punti cue o loop* a pagina 15

4 ▶/II

Inizia o porta in pausa la riproduzione.

➡ *Riproduzione di file musicali* a pagina 13

5 HOT CUE (A, B, C)

Gli hot cue vengono memorizzati qui.

➡ *Memorizzazione di hot cue* a pagina 16

6 LOOP IN/LOOP OUT

Imposta cue e punti loop in/loop out in tempo reale.

➡ *Impostazione di punti cue o loop* a pagina 15

7 QUANTIZE

Imposta punti cue e punti loop presso la beatgrid più vicina.

➡ *Impostazione di punti cue o loop* a pagina 15

➡ *Memorizzazione di hot cue* a pagina 16

8 RELOOP

Cancella o riprende la riproduzione loop.

➡ *Impostazione di punti cue o loop* a pagina 15

9 Auto Beat Loop (4, 8, 16, 32)

Imposta la lunghezza di un loop attraverso un numero specificato di battute.

➡ *Impostazione di punti cue o loop* a pagina 15

10 Indicazione del tempo (TIME/REMAIN), minuti (M), secondi (S), millisecondi (MS)

1000 millisecondi sono pari ad 1 secondo.

- Fare clic su [**TIME**] per passare a [**REMAIN** (display del tempo rimanente)].
- Fare clic su [**REMAIN**] per passare a [**TIME** (display del tempo trascorso)].

11 Display BPM

Visualizza BPM (Battute Per Minuto) del brano al momento riprodotto.

➡ *Riproduzione di file musicali* a pagina 13

12 Display dell'indirizzo di riproduzione e della intera forma d'onda

La posizione di riproduzione attuale viene indicata da una sottile linea verticale visualizzata sopra la forma d'onda, e da una linea orizzontale sottile visualizzata sotto la forma d'onda a rappresentare l'avanzamento del brano.

- La barra orizzontale si accende da sinistra nella modalità del tempo trascorso.
- La barra orizzontale si spegne da sinistra nella modalità del tempo rimanente.

13 Preferenze

Fa comparire la schermata [Preferenze].

➡ *Impostazione delle preferenze* a pagina 27

14 Illustrazione

Visualizza le illustrazioni dei file musicali.

➡ *Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10

15 Selettore di display del pannello del lettore

Attiva e disattiva la visualizzazione sul pannello del lettore.

➡ *Ricerca di file musicali* a pagina 11

16 MEMORY/ACTIVE

Memorizza punti cue e loop impostati. Fissa inoltre un loop salvato come loop attivo.

➡ *Salvataggio di cue o loop* a pagina 16

17 Cue/Loop Call

Richiama punti cue e loop impostati.

➡ *Salvataggio di cue o loop* a pagina 16

18 Volume

Trascinare su o giù per regolare il volume.

19 Mute

Premere per far tacere la riproduzione.

20 +/ 🔍 /–

Ingrandisce o rimpicciolisce il display della forma d'onda ingrandita.

21 Display della forma d'onda e beatgrid ingrandite

La posizione riprodotta può essere mossa in avanti o indietro trascinando la forma d'onda visualizzata a destra o sinistra.

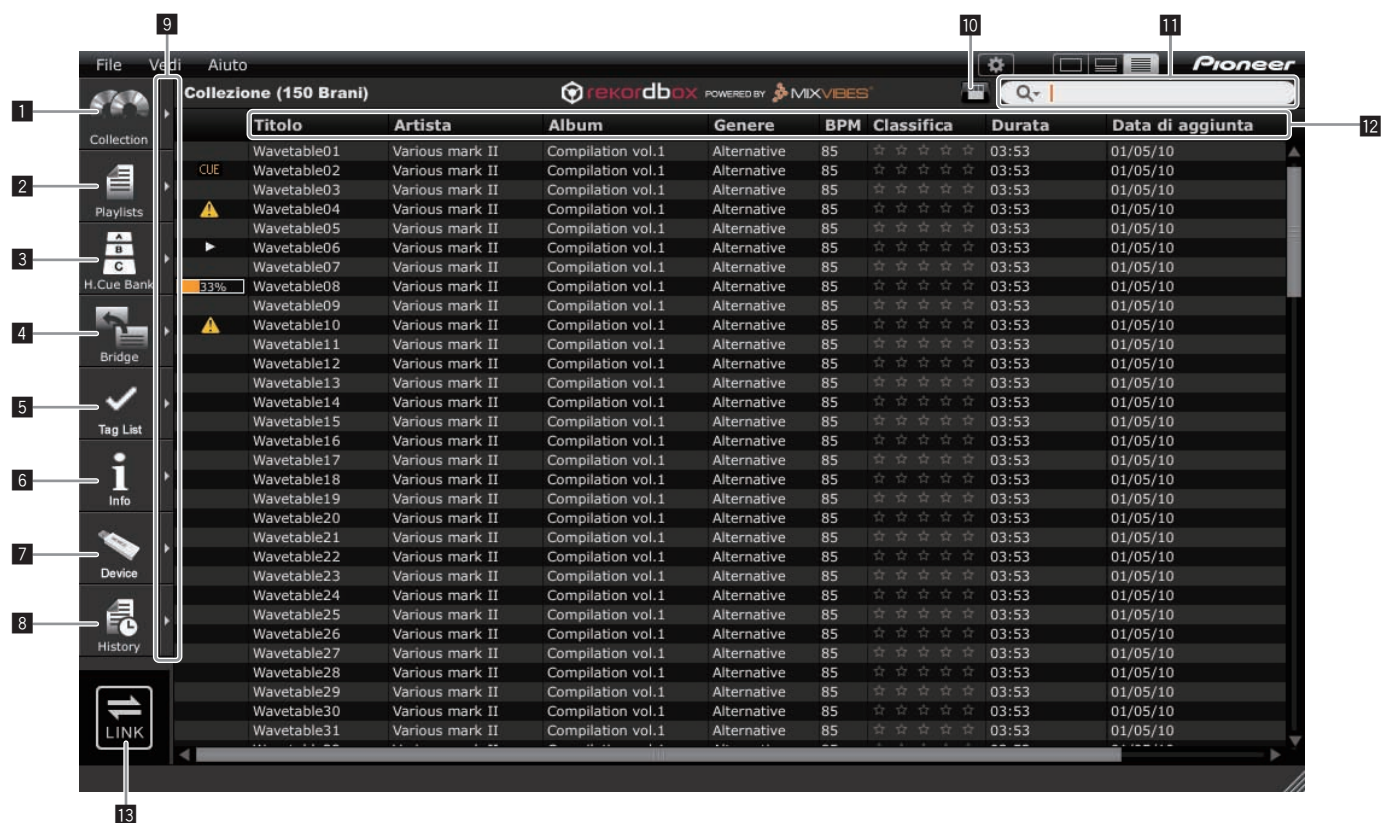
Le posizioni di battuta rilevate analizzando il file musicale vengono visualizzate come punti bianchi.

➡ *Riproduzione di file musicali* a pagina 13

22 Regolazione della beatgrid

Apre il menu di regolazione della beatgrid e lo visualizza in fondo al display della forma d'onda ingrandita.

➡ *Riproduzione di file musicali* a pagina 13

Pannello del browser

1 Collection

Visualizza il riquadro [Collezione] nel pannello del browser.

➡ *Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10

2 Playlists

Visualizza il riquadro [Playlist] nel pannello del browser.

➡ *Organizzazione di file musicali usando Playlist* a pagina 17

3 H. Cue Bank

Visualizza il riquadro [Lista Hot Cue Bank] nel pannello del browser.

➡ *Organizzazione di Hot Cue usando una Hot Cue Bank List* a pagina 19

4 Bridge

Visualizza il riquadro [Bridge] nel pannello del browser.

➡ *Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10
➡ *Organizzazione di file musicali usando Playlist* a pagina 17

5 Tag List

Visualizza il riquadro [Lista Tag] nel pannello del browser.

➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24

6 Info

Visualizza il riquadro [Info] nel pannello del browser.

➡ *Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10

7 Device

Visualizza il riquadro [Dispositivo] nel pannello del browser.

➡ *Riproduzione da un dispositivo USB* a pagina 21

8 History

Visualizza il riquadro [Cronologia] nel pannello del browser.

➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24

9 Visualizzazione di riquadri uno accanto all'altro

Visualizza il riquadro uno accanto all'altro sulla destra di riquadro al momento visualizzato. Per chiudere un riquadro visualizzato sulla destra, fare clic su [◀] nell'angolo superiore sinistro del riquadro.

10 Filtro di categoria

Ricerca file musicali usando il filtro di categoria.

➡ *Ricerca di file musicali* a pagina 11

11 Filtro di ricerca

Ricerche di file musicali usando il filtro di ricerca.

➡ *Ricerca di file musicali* a pagina 11

12 Testata di colonna

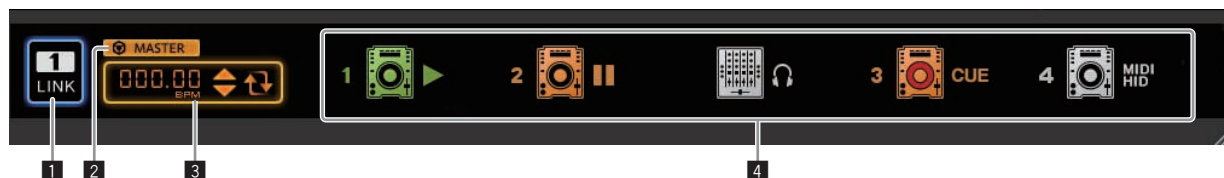
Riordina i file musicali e attiva la ricerca delle informazioni di file musicali.
La visualizzazione delle testate di colonna può venire attivata e disattivata e il loro ordine è modificabile.

➡ *Ricerca di file musicali* a pagina 11

13 LINK

Permette la comunicazione con unità DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO) collegate via cavo LAN o LAN wireless.

➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24

Pannello dello stato dei collegamenti

1 LINK
Termina la comunicazione con unità DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO) collegate via cavo LAN o LAN wireless.
➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24

2 Sync master
Se si riproduce con lettori DJ (ad esempio un CDJ-2000nexus) usando la funzione beat sync, sincronizza l'operazione usando il valore BPM (tempo) principale specificato con rekordbox.
➡ *Uso della funzione beat sync per la riproduzione fra vari lettori DJ* a pagina 25

3 BPM principale
Specifica il tempo (BPM) usato come sync master.
➡ *Uso della funzione beat sync per la riproduzione fra vari lettori DJ* a pagina 25

4 Status del link
Visualizza lo stato delle unità DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO) collegate via cavo LAN o LAN wireless in fondo al pannello del browser.
➡ *Riproduzione su rete LAN* a pagina 24

Avvio di rekordbox

Prima di usare rekordbox, eseguire il log on come l'utente amministratore del computer.

In Mac OS X

Aprire la cartella [Applicativo] con Finder, poi fare doppio clic su [rekordbox 2.x.x.app].
Il numero 2.x.x indica la versione di rekordbox.

Per Windows® 7, Windows Vista® e Windows® XP

Fare clic sul pulsante [Start] di Windows, poi scegliere [Tutti i programmi] > [Pioneer] > [rekordbox 2.x.x] > [rekordbox 2.x.x].
Il numero 2.x.x indica la versione di rekordbox.

Preparativi di riproduzione

Per aggiungere file musicali a Collection

Usare questa procedura per analizzare file musicali con il computer e registrarli nella collezione musicale di rekordbox.

Analisi di file musicali o cartelle musicali

1 Fare clic su **.**

Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Scegliere il menu [File] > [Importa] > [File].

Si apre la schermata [Aggiungi alla collezione].

3 Scegliere la cartella nella quale i file musicali vengono memorizzati ed il nome del file, poi fare clic su [Aprire].

Il file musicale viene aggiunto alla collezione e le informazioni dei suoi tag vengono caricare e visualizzate. Iniziata l'analisi delle informazioni sulle onde dei file musicali, 33% viene visualizzato alla sinistra del file musicale analizzato, quindi si spegne al completarsi dell'analisi.

Esistono due modalità di analisi delle informazioni sulle forme d'onda dei file audio: [Normale] e [Dinamico] (➡ *Analisi di brani* a pagina 27).

- Per aggiungere tutti i file musicali di una cartella, scegliere il menu [File] > [Importa] > [Cartella].
- Si può aggiungere un file musicale aprendo Finder o Windows Explorer e trascinando il file musicale sul riquadro [Collezione].
- Le informazioni sui tag non possono venire visualizzate se un file WAVE o AIFF viene aggiunto a Collection. I tipi di tag delle informazioni registrabili da un file musicali solo quelli ID3 (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0, e v2.4.0) e i meta tag.
- Una volta che l'analisi delle informazioni sulla forma d'onda del file musicale è completa, la posizione delle battute ed il tempo (BPM) possono venire letti sul pannello del lettore (➡ *Riproduzione di file musicali* a pagina 13).
- La chiave può venire rilevata simultaneamente mentre si analizzano le informazioni sulla forma d'onda di un file musicale (➡ *Attiva il rilevamento della tonalità al momento dell'importazione* a pagina 27).
- Per eliminare file musicali dalla collezione, scegliere un file musicale dal riquadro [Collezione] e premere il pulsante [Canc] della tastiera del computer. Il file musicale viene tolto dalla collezione, ma non viene cancellato dal computer.

Modifica delle informazioni su di un file musicale

1 Fare clic su Collection.

Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ▸ sulla destra di Info.

Il riquadro [Collezione] e quello [Info] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

3 Fare clic su di un file musicale nel riquadro [Collezione].

La scheda [Sommario] viene visualizzata nel riquadro [Info].

4 Fare clic sulla scheda [Info] del riquadro [Info].

La scheda [Info] viene visualizzata nel riquadro [Info].

5 Modificare le informazioni.

Le informazioni sui file musicali vengono cambiate.

Aggiunta di illustrazioni ad un file musicale

I formati di illustrazioni aggiungibili ad un file musicale sono solo JPEG e PNG (estensioni: "jpg", "jpeg", "png").

1 Fare clic sulla scheda [Illustrazione] del riquadro [Info].

2 Aprire Finder/Windows Explorer.

3 Trascinare un'immagine da Finder/Windows Explorer sulla scheda [Illustrazione].

L'illustrazione viene aggiunta al file musicale.

Per ricaricare le informazioni sui tag di un file musicale

Se si usa un applicativo esterno per modificare i tag del file musicale, le informazioni dei tag che contiene devono venire ricaricate in rekordbox perché le modifiche siano visibili.

1 Fare clic sulla scheda [Info] del riquadro [Info].

2 Fare clic su nell'angolo superiore sinistro della sezione [Info].

Le informazioni dei tag di un file musicale vengono ricaricate.

> Ricaricando le informazioni dei tag di un file musicale, quanto modificato nelle schede [Info] e [Illustrazione] viene sostituito con le informazioni ricaricate.

Per aggiungere file musicali alla library di iTunes

Se iTunes è installato nel computer, i file musicali nella library di iTunes possono venire analizzati e memorizzati nella collezione di musica di rekordbox.

1 Fare clic su Collection**.**

Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ▸ **sulla destra di** Bridge**.**

Il riquadro [Collezione] e quello [Bridge] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

3 Nella visione ad albero del riquadro [Bridge], fare clic su ⊞ alla sinistra di [iTunes], poi fare clic su [Tutti i brani].

Nel riquadro [Bridge] appare una lista di brani musicali di iTunes.

- Se la lista di file musicali di iTunes non appare nel riquadro [Bridge], fare le impostazioni necessarie nella schermata [Preferenze] (➡ *Libreria iTunes* a pagina 27).

4 Trascinare il file musicale di iTunes dal riquadro [Bridge] al riquadro [Collezione].

Il file musicale viene aggiunto al riquadro [Collezione]. Le informazioni sul file musicale vengono caricate da iTunes e visualizzate, poi l'analisi dei file musicali inizia (➡ *Analisi di brani* a pagina 27).

- I file musicali di iTunes possono venire anche aggiunti facendo un clic destro su di essi nel riquadro [Bridge] e scegliendo [Aggiungi alla collezione].

Ricarica delle informazioni sui brani sulla library di iTunes

È necessario ricaricare le informazioni aggiornate sulla library di iTunes perchè appaiano anche in rekordbox.

1 Fare clic su Collection**.**

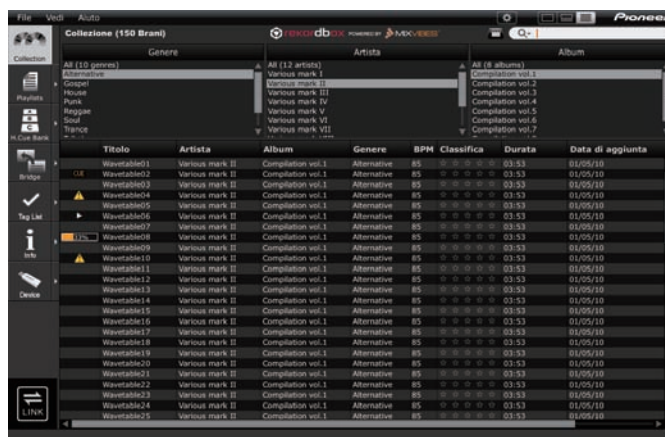
Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare un clic destro su di un file musicale e scegliere [Recuperare informazioni da iTunes].

Le informazioni dalla library di iTunes vengono ricaricate.

Una volta ricaricate le informazioni della library di iTunes, quelle che hanno subito modifiche nella scheda [Info] del riquadro [Info] vengono sostituite con le informazioni aggiornate.

Ricerca di file musicali

Usare il pannello del browser per esplorare le informazioni su file musicali e ricercarli.

Attivazione e disattivazione della visualizzazione sul pannello del lettore

Fare clic su ▭▭▭ **in alto a destra sullo schermo.**

- ▭: Attiva il display del pannello del lettore.
- ▭: Visualizza una versione semplificata del pannello del lettore.
- ▭: Disattiva il display del pannello del lettore.

Ricerca di file musicali col filtro a categorie

1 Fare clic su Collection**.**

Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ▦ **in cima al riquadro [Collezione].**

Le colonne di categoria ([Genere], [Artista] e [Album]) sono visualizzare in cima al riquadro [Collezione].

3 Scegliere e fare clic su di una categoria.

Nel riquadro [Collezione] vengono visualizzati solo i file della categoria visualizzata.

Ricerca di un file musicale usando il filtro di ricerca

1 Fare clic su [Collection].
Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Cliccare [icona di ricerca] sulla sinistra del filtro di ricerca.
Viene visualizzata una lista di colonne (nomi di elementi) ricercabili.

3 Scegliere e cliccare sulla colonna (nome della voce) da ricercare dalla lista a comparsa.

4 Digitare caratteri nel filtro di ricerca con la tastiera del computer.
Solo i file musicali inclusi nella stringa digitata vengono visualizzati nel riquadro [Collezione], con la colonna scelta nella fase 3 come campo di ricerca.
- Lo stato del display torna ad essere quello che era se i caratteri digitati vengono cancellati.

Riordino delle informazioni per la ricerca di file musicali

1 Fare clic su .
Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic sulla testata di colonna da riordinare.

L'ordine dei file musicali cambia.
- Ad ogni clic, l'ordine cambia da ascendente a discendente o l'opposto.

3 Digitare i caratteri con la tastiera del computer.
Il cursore si porta ad un file musicale il cui titolo contiene il carattere digitato.
- Se si digita un altro carattere, il cursore si porta al primo file in ordine alfabetico che comincia con la combinazione di caratteri.

Attivazione, disattivazione e riordino della visualizzazione delle testate di colonna

1 Fare clic su .
Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare un clic destro sulla testata della colonna (nome della voce).
Viene visualizzata una lista di nomi di colonne (nomi di elementi) visualizzabili.

3 Dalla lista a comparsa, scegliere il nome della colonna (nome dell'elemento) la cui visualizzazione volete cambiare e fare clic.
L'elemento viene attivato o disattivato.

4 Trascinare la testata della colonna (nome della voce) a destra o sinistra.
La posizione della colonna cambia.

Aggiornamento dei percorsi di file musicali mancanti

rekordbox gestisce i dati sulla locazione dei file musicali (percorsi dei file). Se i nomi di file o cartelle vengono cambiati o se i file o cartelle vengono spostati o cancellati, la loro riproduzione può non essere possibile. (⚠ viene visualizzato alla sinistra dei file musicali mancanti.)

1 Scegliere [Mostra tutti i file mancanti] dal menu [File].
La schermata [Gestione di file mancanti] si apre ed una lista di file musicali appare.

2 Scegliere il file musicale il cui percorso volete correggere e fare clic su [Sposta].
Si apre la schermata [Scegli un nuovo path assoluto per].

3 Scegliere la cartella nella quale il file musicale è memorizzati ed il nome del file, poi fare clic su [Aprire].
La descrizione della locazione del file musicale (percorso del file) viene corretta.
- I percorsi dei file possono anche essere corretti facendo un clic destro su un file per cui ⚠ è visualizzato nel riquadro [Collezione] e poi scegliendo [Sposta].

> Nella schermata [Scegli un nuovo path assoluto per], fare attenzione a non scegliere il file musicale scorretto. Altrimenti, questo file verrà scelto e riprodotto.

Riproduzione di file musicali

Riprodurre il file musicale nel pannello del lettore e controllarne le battute ed il tempo (BPM).

Controllo delle battute (beatgrid)

1 Fare clic su [icona] da [icone] in alto a destra sullo schermo.

Il display della forma d'onda ingrandita appare sotto il display dell'intera forma d'onda.

2 Trascinare il file musicale dal pannello del browser al pannello del lettore.

Il file musicale viene caricato nel pannello del lettore.

3 Fare clic su [▶/❚❚].

La riproduzione inizia.

- Il display BPM mostra il tempo misurato quando il file è stato aggiunto.
- Il display delle forme d'onda ingrandite mostra una beatgrid generata quando il file musicale è stato aggiunto.
- Nel display della forma d'onda ingrandita, le battute all'inizio delle misure sono indicate sulla beatgrid come punti rossi ogni quattro battute dall'inizio alla fine del brano.

> [icona] viene visualizzato per file musicali aggiunti a vecchie versioni di rekordbox (1.x.x). Se dei file musicali vengono rianalizzati con una versione nuova di rekordbox (2.x.x), il segno [icona] si spegne (➡ *Nuovo rilevamento della posizione delle battute e nuova misurazione del tempo* a pagina 14).

Regolazione della beatgrid

La forma d'onda ingrandita visualizza la beatgrid con dei punti bianchi. La beatgrid è regolabile nel modo seguente.

1 Fare clic su [▶/❚❚] durante la riproduzione.

La riproduzione viene portata in pausa.

2 Trascinare il display delle forme d'onda ingrandite verso sinistra o destra.

Fare sì che la battuta corrispondano alla riga bianca verticale al centro del display della forma d'onda ingrandita.

- Durante la pausa, si può regolare la posizione di pausa attuale in unità di frame facendo clic su [◀◀] o [▶▶] e spostandola a sinistra o destra.
- La posizione attuale di pausa è regolabile di un millisecondo alla volta usando [+/ 🔍 /–] per ingrandire la visualizzazione della forma d'onda e trascinandola poi a sinistra o destra.

3 Fare clic su [icona] in basso a destra nel display della forma d'onda ingrandita.

Le icone del menu di regolazione della beatgrid appaiono in fondo al display della forma d'onda ingrandita.

Il display della beatgrid cambia da un display a punti bianchi ad uno a barre blu, e la modifica è possibile.

4 Fare clic su [icona].

Far scivolare l'intera beat grid rispetto alla riga bianca verticale al centro del display della forma d'onda ingrandita.

- Per far scivolare la beatgrid oltre una certa posizione, fare clic su [icona]. Con questa operazione i punti della beatgrid prima della riga bianca sono bloccati e solo quelli dopo di essa scivolano.

5 Fare clic su [icona] in basso a destra nel display della forma d'onda ingrandita.

Il menu di regolazione della beatgrid si chiude.

Sul display della beatgrid riappaiono i punti bianchi.

❖ Altre icone (menu di regolazione della beatgrid)

	Sposta la beatgrid di 1 msec verso sinistra.
	Sposta la beatgrid di 1 msec verso destra.
	Riduce l'intervallo della beatgrid di 1 msec.
	Espande l'intervallo della beatgrid di 1 msec.
×2	Raddoppia il numero delle battute (BPM). (La lunghezza di ciascun intervallo della beatgrid viene ridotta della metà.)
/2	Dimezza il numero delle battute (BPM). (La lunghezza di ciascun intervallo della beatgrid viene raddoppiata.)
	Contrassegna temporaneamente la posizione di base per la regolazione dei punti della beatgrid. Solo i punti della beatgrid dopo il contrassegno scivolano in relazione alla posizione contrassegnata. I punti della beatgrid prima del contrassegno sono visualizzati come punti bianchi, quelli che sono scivolati dopo il contrassegno come barre blu. Fino a che il marchio viene cancellato, le operazioni eseguite col menu di regolazione della beatgrid si applicano solo ai suoi punti dopo il contrassegno visualizzati come barre blu.
	Cancella il contrassegno temporaneo per la regolazione della beatgrid. Cancellato il contrassegno, i punti della beatgrid del file musicale tornano tutti ad essere barre blu.Le operazioni eseguite col menu di regolazione della beatgrid si applicano su tutti i punti delle beatgrid di tutti i brani.
	La posizione della battuta più vicina alla riga verticale bianca al centro del display della forma d'onda ingrandita viene indicata con una riga rossa come prima battuta della misura. Le righe rosse che indicano la posizione della prima battuta della misura vengono visualizzate nella beatgrid ogni quattro battute, dall'inizio alla fine del brano.
	Annulla le operazioni fatte dal menu di regolazione della beatgrid. Si possono annullare fino a 10 operazioni precedenti.
	Riproduce un brano col metronomo sincronizzato con la beatgrid. Attiva e disattiva il suono del metronomo e ne cambia il volume (alto, medio e basso).
123.45 BPM	Cambia la durata di ciascun intervallo della beatgrid sulla base del numero di battute (BPM) digitato.

Nuovo rilevamento della posizione delle battute e nuova misurazione del tempo

1 Nel menu [File], scegliere [Preferenze] per fare aprire la schermata [Preferenze], poi impostare la modalità di analisi dei file.

Esistono due modalità di analisi delle informazioni sulle forme d'onda dei file audio: [Normale] e [Dinamico] (➡ *Analisi di brani* a pagina 27).

2 Fare un clic destro sul file musicale la posizione delle cui battute va rilevata ed il cui tempo (BPM) si vuole misurare, quindi scegliere [Analizza il brano].

Le informazioni del file musicale vengono analizzate. Le posizione delle battute rilevata ed il tempo misurato vengono salvati nel computer.

> Se i file musicali vengono rianalizzati, la beatgrid impostata su *Regolazione della beatgrid* viene sostituita con quella appena analizzata con la funzione [Analizza il brano].

Uso dei beatgrid (Quantize)

Nell'impostare cue e loop nel pannello del lettore, i cue e loop point sono facilmente impostabili a tempo.

1 Fare clic [QUANTIZE] nel pannello del lettore.

[**QUANTIZE**] si illumina nel pannello del lettore.

2 Impostare punti cue o loop

➡ *Impostazione di punti cue o loop* a pagina 15

❖ Riproduzione con un lettore DJ o mixer DJ con la funzione di quantizzazione

I beatgrid dei file audio rilevati e regolati con rekordbox sono utilizzabili con la funzione di quantizzazione nell'eseguire operazioni di cue e la riproduzione di loop con lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO, XDJ-R1). Inoltre, se il lettore DJ (ad es. un CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900) ed il mixer DJ (ad es. DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus) vengono collegati via cavo LAN, la funzione di quantizzazione può essere usata mentre si generano effetti.

- Per istruzioni sull'uso della funzione di quantizzazione dei lettori DJ e mixer DJ, vedere le Istruzioni per l'uso della specifica unità DJ.

Rilevamento della chiave

Fare un clic destro sul file musicale la cui chiave volete rilevare e scegliere [Rileva la tonalità].

Le informazioni sulla forma d'onda del file musicale vengono analizzate. La chiave rilevata può essere controllata sul riquadro [Collezione], il riquadro [Info], ecc. (➡ *Modifica delle informazioni su di un file musicale* a pagina 10).

> La chiave è rilevabile simultaneamente quando dei file audio vengono aggiunti a collezioni (➡ *Attiva il rilevamento della tonalità al momento dell'importazione* a pagina 27).

Impostazione di punti cue o loop

Usare questa procedura per impostare punti per il cueing (punti cue) e punti per la riproduzione loop (punti loop in e punti loop out).

Impostazione di punti cue

1 Fare clic su [►/II] durante la riproduzione.

La riproduzione viene portata in pausa.

- Durante la pausa, si può regolare la posizione di pausa attuale in unità di frame facendo clic su [◄◄] o [►►] e spostandola a sinistra o destra.
- La posizione attuale di pausa è regolabile di un millisecondo alla volta usando [+/ 🔍 /–] per ingrandire la visualizzazione della forma d’onda e trascinandola poi a sinistra o destra.

2 Fare clic su [CUE].

Il punto in cui il brano viene messo in pausa viene impostato come punto cue. [**CUE**] si accende e [**►/II**] lampeggia.

- Per iniziare la riproduzione dal Cue Point, fare clic su [**►/II**].
- Se un nuovo Cue Point viene fissato, il punto Cue Point viene cancellato.
- Se un file musicale diverso viene caricato nel pannello del lettore, il punto cue precedentemente fissato viene cancellato. I punti cue impostati possono anche venire salvati (➡ *Salvataggio di cue o loop* a pagina 16).

Ritorno ad un Cue Point (Back Cue)

Fare clic su [CUE] durante la riproduzione.

Il brano torna istantaneamente al punto cue fissato, lì interviene e poi si imposta il modo di pausa. [**CUE**] si accende e [**►/II**] lampeggia.

- Per iniziare la riproduzione dal Cue Point, fare clic su [**►/II**].

Controllo di Cue Point (Cue Point Sampler)

Tornati al cue point, tenere premuto [CUE] (tenere premuto il pulsante sinistro del mouse).

La riproduzione inizia dal cue point.

La riproduzione continua sintanto che [**CUE**] viene tenuto premuto. Se viene lasciato andare, la riproduzione torma al cue point e la pausa ha inizio.

Impostazione di Cue Pointdurante la riproduzione (Real Time Cue)

Fare clic su [LOOP IN] durante la riproduzione nella posizione desiderata per il Cue Point.

Il punto riprodotto in cui si fa clic viene impostato come punto cue.

Facendo clic su [**QUANTIZE**] del pannello anteriore, questa luce si accende. Impostando un cue in tempo reale dopo aver attivato [**QUANTIZE**] del pannello del lettore, il punto cue viene adattato automaticamente alla beatgrid più vicina al punto dove [**LOOP IN**] è stato cliccato.

Inizio della riproduzione loop

1 Fare clic su [LOOP IN] durante la riproduzione nella posizione (Loop In Point) da cui iniziare la riproduzione Loop.

Il punto riprodotto in cui si fa clic viene impostato come punto loop in.

- Questa operazione non è necessaria per impostare come punto loop in il punto cue attuale.

2 Fare clic su [LOOP OUT] durante la riproduzione nella posizione (Loop Out Point) in cui far finire la riproduzione Loop.

Il punto riprodotto quando si fa clic viene impostato come punto loop out, la riprodu-zione torna al punto loop in del brano e la riproduzione loop inizia.

- Quando il Loop Point viene creato, quello Loop Point precedente viene cancellato.
- Se un file musicale diverso viene caricato nel pannello del lettore, i punto loop precedentemente fissati vengono cancellati. I punti loop impostati possono anche venire salvati (➡ *Salvataggio di cue o loop* a pagina 16).

Facendo clic su [**QUANTIZE**] del pannello anteriore, questa luce si accende. Impostando un loop dopo avere attivato [**QUANTIZE**] nel pannello del lettore, i punti loop vengono automaticamente fissati sulla beatgrid più vicina ai punti riprodotti quando si clicca su [**LOOP IN**] e [**LOOP OUT**].

Cancellazione della riproduzione Loop (Loop Exit)

Fare clic su [RELOOP] durante la riproduzione Loop.

Se un loop out point viene raggiunto, la riproduzione non torna al loop in point ma continua normalmente.

Ripresa della riproduzione loop (Reloop)

Fare clic su [RELOOP] durante la riproduzione dopo che il Loop è stato superato.

La riproduzione torna al punto loop in point e la riproduzione loop inizia.

Determinazione del tempo di loop con il numero di battute (Auto Beat Loop)

Questa funzione inizia la riproduzione di un loop da 4, 8, 16 o 32 battute.

Fare clic su [4], [8], [16] o [32] durante la riproduzione.

Il punto riprodotto quando si fa clic sul pulsante diviene il punto loop in e quello loop out viene fissato sulla base del numero di battute.

- Se un auto beat loop viene fissato durante la riproduzione loop, quello loop in attuale viene mantenuto e solo quello loop out viene mosso.

Facendo clic su [**QUANTIZE**] del pannello anteriore, questa luce si accende. Impostando un auto beat loop dopo aver attivato [**QUANTIZE**] del pannello del lettore, i punti loop vengono automaticamente fissati sulle beatgrid più vicine ai punti riprodotti quando [**4**], [**8**], [**16**] o [**32**] sono stati cliccati.

Salvataggio di cue o loop

I punti cue o loop fissati possono venire salvati e richiamati più tardi. È possibile salvare fino a 10 punti cue o loop per file musicale.
I cue point e loop point possono venire richiamati e riprodotti sul lettore DJ (ad es. CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, CDJ-850, MEP-4000).

Salvataggio di punti cue o loop impostati

1 Impostare dei Cue Point o Loop Point.

2 Fare clic su [MEMORY].

I punti salvati sono visualizzati nel pulsante **Cue/Loop Call**.

- Fare clic su [**MEMORY**] durante la riproduzione Loop per salvare il Loop Point. I Loop Point sono visualizzati nel pulsante **Cue/Loop Call**.

Richiamo di punti cue o loop salvati

1 Caricare il file musicale contenente i punti cue o punti loop da richiamare nel pannello del lettore.

I Cue Point o Loop Point sono visualizzati nel pulsante **Cue/Loop Call**.

2 Fare clic sul pulsante Cue/Loop Call per iniziare la riproduzione dal punto Cue/Loop Point impostato.

La riproduzione viene portata al punto scelto e quindi in pausa.

3 Fare clic su [▶/❚❚].

La riproduzione normale o loop ha inizio.

- Per cancellare il punto cue o punto loop in memoria, fare clic su [✕] sulla destra del pulsante **Cue/Loop Call** il cui punto cue/loop si vuole cancellare.

❖ Impostazione di un loop salvato come loop attivo

Se si richiama un loop salvato, il display [**MEMORY**] passa a [**ACTIVE**]. Per rendere il loop salvato attivo, fare clic su [**ACTIVE**].

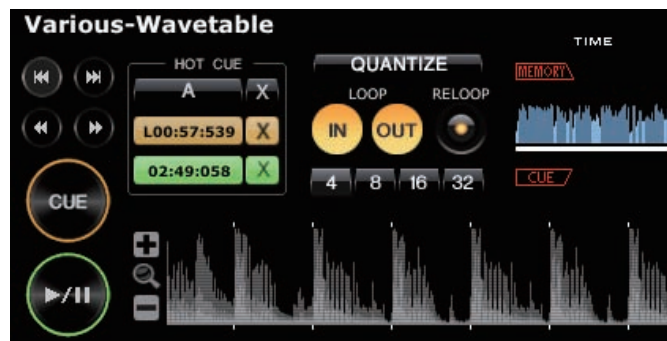
- Il pulsante Cue/Loop Call in cui si memorizza il loop attivo viene evidenziato.
- Per istruzioni sull'uso di loop attivi, vedere le istruzioni per l'uso del proprio lettore DJ (ad esempio un CDJ-2000nexus).

❖ Estrazione di loop e loro salvataggio come file WAVE

Per effettuare l'estrazione di loop e salvarli come file WAVE, fare un clic destro nel display ingrandito della forma d'onda del pannello del lettore durante la riproduzione di loop e scegliere [**Salva questo loop come file WAV**].

- Gli elementi di loop vengono salvati come file WAVE (frequenza di campionamento di 48 kHz, quantizzazione a 16 bit) ed aggiunti alla collezione di musica rekordbox. Il nome specificato nel salvare il file WAVE viene visualizzato nella colonna del titolo del riquadro [**Collezione**].
- Per istruzioni sull'uso di elementi di loop salvati (file WAVE), vedere le istruzioni per l'uso della relativa unità DJ (ad es. RMX-1000, XDJ-AERO).

Memorizzazione di hot cue

Se dei punti cue e loop vengono memorizzati come hot cue, possono venire poi riprodotti immediatamente. È possibile salvare fino a tre hot cue per file musicale.
Gli hot cue salvati possono venire richiamati e riprodotti sul lettore DJ (ad es. CDJ-2000nexus, CDJ-2000, XDJ-R1).

Memorizzazione di punti cue o loop come hot cue

In modalità di riproduzione o pausa, fare clic su uno dei pulsanti [HOT CUE] (A, B o C) nella posizione desiderata per lo hot cue.

Il punto riprodotto (o di pausa) in cui il pulsante viene cliccato è memorizzato come hot cue. I punti memorizzati vengono visualizzati in [**HOT CUE**].

- Se un pulsante [**HOT CUE**] viene cliccato durante la riproduzione loop, il punto loop riprodotto viene memorizzato come hot cue.

> Facendo clic su [**QUANTIZE**] del pannello anteriore, questa luce si accende. Impostando un hot cue dopo aver attivato [**QUANTIZE**] del pannello del lettore, il punto hot cue viene adattato automaticamente alla beatgrid più vicina al punto dove [**HOT CUE**] è stato cliccato.

Richiamo e riproduzione di hot cue memorizzati

Fare clic sulla posizione [HOT CUE] dove la posizione registrata viene visualizzata.

La riproduzione inizia istantaneamente dal punto memorizzato nel pulsante.

- Per cancellare il punto in memoria, fare clic [✕] sulla destra dello [**HOT CUE**] da cancellare.

Richiamo di punti cue o loop già salvati e loro impostazione come hot cue

1 Caricare il file musicale contenente i punti cue o punti loop salvati nel pannello del lettore.

I Cue Point o Loop Point sono visualizzati nel pulsante **Cue/Loop Call**.

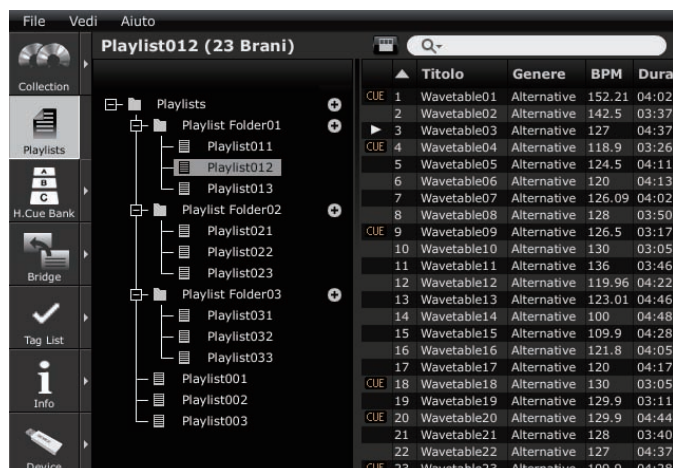
2 Fare clic sul pulsante Cue/Loop Call da impostare come hot cue.

La riproduzione viene portata al punto scelto e quindi in pausa.

3 Fare clic sul pulsante [HOT CUE] (A, B o C) dove memorizzare il hot cue.

La posizione registrata viene visualizzata in [**HOT CUE**].

Organizzazione di file musicali usando Playlist

Potete organizzare la vostra collezione di musica in rekordbox creando Playlist prima della performance.

Creazione di una nuova playlist

1 Fare clic su .

Il riquadro [Playlist] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ⊕ alla destra della cartella [Playlists].

[Playlist senza titolo] viene aggiunto alla cartella [Playlists].

- Si può creare una nuova playlist anche facendo un clic destro sulla cartella [Playlists] e scegliendo [Crea nuova Playlist].

3 Digitare il nome della playlist con la tastiera del computer e premere il tasto [Invio].

Il nome della Playlist cambia.

4 Fare clic su sulla destra di .

Il riquadro [Playlist] e quello [Collezione] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

5 Trascinare un file musicale dal riquadro [Collezione] al riquadro [Playlist].

Il file musicale viene aggiunto alla Playlist.

- I file musicali possono venire aggiunti alla playlist trascinandoli nel riquadro [Bridge], nel riquadro [Lista Tag] o in altre playlist.
- Per cancellare una playlist, sceglierla e premere il tasto [Canc] della tastiera del computer.
- Per cancellare un file musicale da una playlist, scegliere il file musicale e premere il tasto [Canc] della tastiera del computer.

Aggiunta di playlist importando un file esterno

I formati dei file playlist importabili sono M3U and PLS (estensione: “m3u”, “pls”).

1 Fare clic su .

Il riquadro [Playlist] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Scegliere il menu [File] > [Importa] > [Playlist].

Si apre la schermata [Importa la playlist].

3 Scegliere la cartella nella quale il file del playlist è memorizzato o il nome del file, poi fare clic su [Aprire].

La playlist viene aggiunta al riquadro [Playlist].

Le informazioni dei tag di file musicali della playlist vengono caricate e visualizzate, poi l'analisi dei file musicali inizia (➡ *Analisi di brani* a pagina 27).

Aggiunta di playlist dalla library di iTunes

Se iTunes è installato nel computer, i playlist nella library di iTunes possono venire importati e memorizzati come playlist di rekordbox.

1 Fare clic su .

Il riquadro [Playlist] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su sulla destra di Bridge.

Il riquadro [Playlist] e quello [Bridge] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

3 Nella visione ad albero del riquadro [Bridge], fare clic su ⊞ alla sinistra di [iTunes], poi fare clic su ⊞ alla sinistra di [Playlists].

La lista di playlist di iTunes viene visualizzata nel riquadro [Bridge].

- Se la lista di playlist di iTunes non appare nella visione ad albero del riquadro [Bridge], fare le modifiche necessarie nella schermata [Preferenze] (➡ *Libreria iTunes* a pagina 27).

4 Trascinare il playlist di iTunes dal riquadro [Bridge] al riquadro [Playlist].

La playlist viene aggiunta al riquadro [Playlist].

Le informazioni sui file musicali della playlist vengono caricate da iTunes e visualizzate, poi l'analisi dei file musicali inizia (➡ *Analisi di brani* a pagina 27).

- I playlist possono venire anche aggiunti facendo un clic destro sulla playlist iTunes della visione ad albero del riquadro [Bridge] e scegliendo [Importa la playlist].

Analogamente a quanto accade con le playlist di iTunes, una libreria di playlist di formato XML può venire visualizzata nel riquadro [Bridge] e le sue playlist possono venire aggiunte al riquadro [Playlist]. Per visualizzare la libreria XML, il percorso del suo file deve essere designato via la schermata [Preferenze] (➡ *Libreria importata* a pagina 27).

Organizzazione di Playlist usando cartelle

1 Fare clic su .

Il riquadro [Playlist] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare un clic destro sulla cartella [Playlists] e scegliere [Crea nuova cartella].

[Cartella senza nome] viene aggiunto alla cartella [Playlists].

3 Digitare il nome della playlist con la tastiera del computer e premere il tasto [Invio].

4 Trascinare Playlist nella nuova cartella.

Playlist viene spostato nella nuova cartella.

- Per cancellare una cartella, sceglierla e premere il tasto [Canc] della tastiera del computer. Tutte le playlist e le cartelle contenute nella cartella vengono cancellate.

Aggiunta di illustrazioni ad una Playlist

I formati delle illustrazioni aggiungibili ad una Playlist sono solo JPEG e PNG (estensioni: “jpg”, “jpeg”, “png”).

1 Fare un clic destro su Playlist e scegliere [Aggiungi illustrazione].

Si apre la schermata [Aggiungi illustrazione].

2 Scegliere la cartella nella quale il file dell’immagine è memorizzato ed il nome del file, poi fare clic su [Aprire].

L’illustrazione viene aggiunta alla Playlist.

- L’immagine della copertina aggiunta appare quando si fa un clic destro sul playlist.

Cambio dell’ordine dei brani di una playlist

1 Fare clic sulla testata della colonna che visualizza l’ordine dei brani.

Ad ogni clic, l’ordine cambia da ascendente a discendente o l’opposto.

2 Trascinare un file musicale per cambiarne la posizione.

- Se i brani vengono riordinati usando una testata di colonna che non sia quella dell’ordine dei brani, i file musicali non possono essere trascinati e la lista non può venire riordinata.

❖ Cambio dell’ordine dei brani usando informazioni sui file musicali

1 Fare clic sulla testata di colonna da riordinare.

Ad ogni clic, l’ordine cambia da ascendente a discendente o l’opposto.

2 Fare un clic destro sulla testata di colonna e scegliere [Ricorda l-ordine dei brani].

I brani vengono rinumerati a seconda del loro nuovo ordine.

Salvataggio delle informazioni delle playlist in un file di testo

1 Fare un clic destro sulla playlist e scegliere [Salva le Info in un file di testo.].

Si apre la schermata [Salva le Info in un file di testo.].

2 Scegliere la posizione (cartella) in cui salvare il file, digitarne il nome e fare clic su [Salva].

Un file di testo col nome specificato viene creato nella cartella indicata.

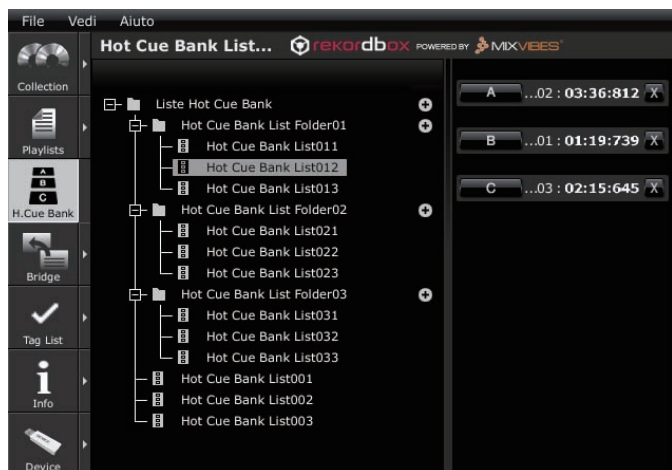
Le informazioni sulla playlist visualizzate nel riquadro [Playlist] vengono salvate in un file di testo.
Il formato del playlist memorizzato nel file di testo è personalizzabile attivando e disattivando la visualizzazione di colonne (nomi di elementi) del riquadro [Playlist] e riordinando le colonne (nomi di elementi) (➡ *Attivazione, disattivazione e riordino della visualizzazione delle testate di colonna* a pagina 12).

Organizzazione di Hot Cue usando una Hot Cue Bank List

CDJ-2000nexus CDJ-2000

Le informazioni su punti cue/loop di vari file audio possono venire memorizzate in tre hot cue bank. Una combinazione di tre hot cue bank (**A**, **B**, **C**) viene chiamata hot cue bank list.

Usando varie hot cue bank list è possibile aumentare la qualità del proprio DJing aumentando la gamma di uso dei cue.

- Le hot cue bank list non possono venire caricate in certi lettori DJ (ad esempio: CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, MEP-4000, XDJ-AERO, XDJ-R1).

Creazione di nuove hot cue bank list

1 Fare clic su **.**

Il riquadro [Lista Hot Cue Bank] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ⊕ alla destra della cartella [Lliste Hot Cue Bank].

[Lista Hot Cue Bank senza titolo] viene aggiunto alla cartella [Lliste Hot Cue Bank].

- Una hot cue bank list nuova può essere aggiunta facendo clic sulla cartella [Lliste Hot Cue Bank] e scegliendo [Crea nuova lista Hot Cue Bank].

3 Digitare il nome della list con la tastiera del computer e premere il tasto [Invio].

Il nome della Hot Cue Bank List cambia.

- Per cancellare una hot cue bank list, sceglierla e premere il tasto [Canc] della tastiera del computer.

Memorizzazione di punti cue e loop in un hot cue bank

In modalità di riproduzione o pausa, fare clic su uno dei pulsanti Hot Cue Bank (A, B o C) nella posizione desiderata nello hot cue bank.

Il punto riprodotto (o di pausa) in cui viene cliccato il pulsante viene memorizzato come **Hot Cue Bank**. Il punto memorizzato viene visualizzato accanto al pulsante **Hot Cue Bank**.

- Se un pulsante **Hot Cue Bank** viene cliccato durante la riproduzione loop, i punti loop riprodotti vengono memorizzati come **Hot Cue Bank**.

Controllo di hot cue bank registrati

Fare clic sul pulsante Hot Cue Bank in cui il punto registrato viene visualizzato.

Il file musicale associato con il punto cue/loop associato al pulsante viene caricato nel pannello del lettore e la riproduzione inizia dal punto memorizzato.

- Per cancellare un punto cue/loop memorizzato, fare clic su [**×**] sulla destra del pulsante **Hot Cue Bank** il cui punto cue/loop volete cancellare.

Richiamo di punti cue o loop già salvati e loro impostazione in hot cue bank

1 Caricare il file musicale contenente i punti cue o punti loop salvati nel pannello del lettore.

I Cue Point o Loop In Point sono visualizzati nel pulsante **Cue/Loop Call**.

2 Fare clic sul pulsante Cue/Loop Call da memorizzare in un hot cue bank.

La riproduzione viene portata al punto scelto e quindi in pausa.

3 Fare clic sul pulsante Hot Cue Bank (A, B o C) in cui memorizzare il punto cue/loop.

Il punto cue/loop memorizzato viene visualizzato accanto al pulsante **Hot Cue Bank**.

Richiamo di hot cue già memorizzati e loro memorizzazione in hot cue bank

1 Caricare il file musicale per il quale sono memorizzati hot cue nel pannello del lettore.

La posizione memorizzata viene visualizzata in [**HOT CUE**].

2 Fare clic su [▶/II] se la riproduzione di un brano è in corso.

La riproduzione viene portata in pausa.

3 Fare clic sullo [HOT CUE] da memorizzare in un hot cue bank.

La riproduzione viene portata al punto scelto e quindi in pausa.

4 Fare clic sul pulsante Hot Cue Bank (A, B o C) in cui memorizzare il punto cue/loop.

Il punto cue/loop memorizzato viene visualizzato accanto al pulsante **Hot Cue Bank**.

Organizzazione di Hot Cue Bank List usando una cartella

1 Fare clic su .

Il riquadro [Lista Hot Cue Bank] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare un clic destro sulla cartella [Lliste Hot Cue Bank] e scegliere [Crea nuova cartella].

[Cartella senza nome] viene aggiunto alla cartella [Lliste Hot Cue Bank].

3 Digitare il nome della playlist con la tastiera del computer e premere il tasto [Invio].

4 Trascinare Hot Cue Bank List nella nuova cartella.

Hot Cue Bank List viene trasferita nella nuova cartella.

- Per cancellare una cartella, sceglierla e premere il tasto [Canc] della tastiera del computer. Tutte le hot cue bank list e le cartelle contenute nella cartella vengono cancellate.

Aggiunta di illustrazioni a Hot Cue Bank List

I formati delle illustrazioni aggiungibili sono solo JPEG e PNG (estensioni: “jpg”, “jpeg”, “png”).

1 Fare un clic destro su Hot Cue Bank List e scegliere [Aggiungi illustrazione].

Si apre la schermata [Aggiungi illustrazione].

2 Scegliere la cartella nella quale il file dell’immagine è memorizzato ed il nome del file, poi fare clic su [Aprire].

L’illustrazione viene aggiunta a Hot Cue Bank List.

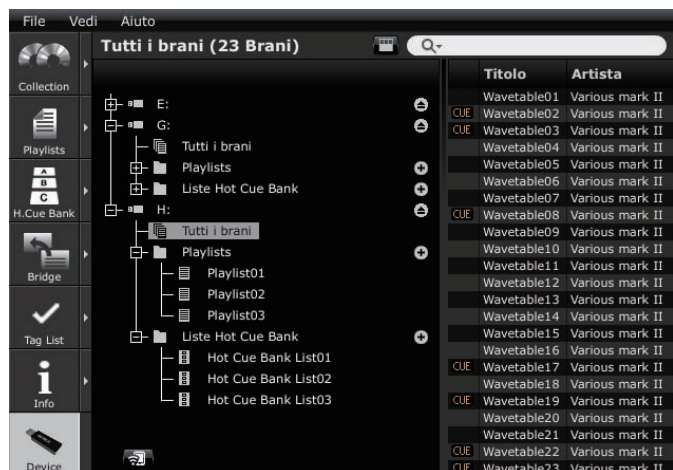
- Le immagini delle copertine aggiunte sono visualizzate quando si fa un clic destro su una hot cue bank list.

Riproduzione con unità DJ

Riproduzione da un dispositivo USB

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Potete trasportare file musicali ed i loro dati salvati con rekordbox nel lettore DJ usando dispositivi USB (memorie flash o dischi fissi) senza portare il computer nella vostra cabina DJ.

- Per quanto riguarda i file musicali (formati di file) caricabili e riproducibili da lettori DJ Pioneer, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ.
- Con alcuni lettori DJ (ad esempio i CDJ-2000nexus o CDJ-2000) è possibile usare schede di memoria SD oltre a dispositivi USB.
- Le hot cue bank list non possono venire caricate in certi lettori DJ (ad esempio: CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, MEP-4000, XDJ-AERO, XDJ-R1).

Collegamento di dispositivi USB al computer

1 Collegare il dispositivo USB al computer.

- Con alcuni lettori DJ (ad esempio i CDJ-2000nexus o CDJ-2000) è possibile usare schede di memoria SD invece di dispositivi USB.

2 Fare clic su .

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

3 Fare clic su [icona] del dispositivo USB da usare per la performance.

Le impostazioni del dispositivo USB appaiono nel riquadro [Dispositivo].

❖ Collegamento di dispositivi mobili che supportano le LAN wireless (Wi-Fi®)

Nel riquadro [Dispositivo], i file musicali di rekordbox possono venire trasferiti non solo a dispositivi USB e schede di memoria SD, ma anche a dispositivi mobili (ad esempio iPhone, dispositivi Android™) che supportano le LAN wireless (Wi-Fi®).

Per prima cosa portare la versione per dispositivo mobile di rekordbox nel dispositivo mobile nella modalità di standby di comunicazione, poi fare clic su [icona] nell'angolo inferiore sinistro del riquadro [Dispositivo].

Quando i dispositivi mobili nell'area del computer vengono rilevati ed i collegamenti stabiliti, i nomi dei dispositivi mobili appaiono nel riquadro [Dispositivo].

- Il sito di supporto di rekordbox (➡ *Uso del sito di supporto online* a pagina 31) contiene informazioni sulle funzioni di rekordbox utilizzabili con dispositivi mobili e le loro istruzioni per l'uso.

❖ Impostazioni del dispositivo USB

Le impostazioni di dispositivi USB individuali possono venire cambiate.

Generali	Nome del dispositivo	Imposta il nome da visualizzare quando il dispositivo viene collegato al lettore DJ.
	Colore dello sfondo	Imposta il colore di sfondo da visualizzare quando il dispositivo viene collegato al lettore DJ.
Categoria	Specifica gli elementi di categoria da usare col lettore DJ e il loro ordine di visualizzazione. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione Library Browse di un lettore DJ, vedere le Istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ.	
Ordinamento	Specifica gli elementi di riordino da usare col lettore DJ e il loro ordine di visualizzazione. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione Library Browse di un lettore DJ, vedere le Istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ.	
Colonna	Specifica una categoria di impostazioni dell'utente visualizzabili immediatamente a destra dei titoli durante l'esplorazione di file audio nel display del lettore DJ (ad esempio un CDJ-2000nexus).	
Colore	I commenti sui codici di colore usati per classificare le categorie di file musicali su lettori DJ in otto colori possono venire personalizzati. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione Library Browse di un lettore DJ, vedere le Istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ.	

Trasferimento di file musicali a dispositivi USB

1 Fare clic su .

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su [icona] alla sinistra di [icona] scegliendo la destinazione del trasferimento del file musicale e fare clic su [Tutti i brani].

3 Fare clic su .

Il riquadro [Dispositivo] e quello [Collezione] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

4 Trascinare un file musicale dal riquadro [Collezione] al riquadro [Dispositivo].

Il file musicale e le informazioni ad esso associate vengono trasferiti al dispositivo USB.

- I file musicali possono essere trasferiti anche trascinandoli dal riquadro [Bridge] al riquadro [Dispositivo].
- Per eliminare il file musicale dal dispositivo USB, sceglierlo dal riquadro [Dispositivo] e premere il pulsante [Canc] della tastiera del computer.

> Con alcuni lettori DJ (ad esempio i MEP-4000, XDJ-R1) non solo si devono trasferire i file audio ad un dispositivo USB, ma anche creare in esso una speciale libreria (una base dati di collezioni, playlist, ecc.) (➡ *Creare la libreria per* a pagina 28).

❖ Riproduzione con un lettore DJ o mixer DJ con la funzione di quantizzazione

I beatgrid dei file audio rilevati e regolati con rekordbox sono utilizzabili con la funzione di quantizzazione nell'eseguire operazioni di cue e la riproduzione di loop con lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO, XDJ-R1). Inoltre, se il lettore DJ (ad es. un CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900) ed il mixer DJ (ad es. DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus) vengono collegati via cavo LAN, la funzione di quantizzazione può essere usata mentre si generano effetti.

- Per istruzioni sull'uso della funzione di quantizzazione dei lettori DJ e mixer DJ, vedere le Istruzioni per l'uso della specifica unità DJ.

❖ Uso della funzione beat sync per la riproduzione fra vari lettori DJ

Se i beatgrid di file rilevati e regolati usando rekordbox vengono usati, l'audio può venire missato sincronizzando i tempi (BPM) e le battute di vari lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus) collegati via PRO DJ LINK, oppure dei deck sinistro e destro (ad esempio XDJ-AERO, XDJ-R1).

- Per istruzioni sull'uso della funzione beat sync con lettori DJ, vedere le istruzioni per l'uso dei rispettivi lettori DJ.

❖ Riproduzione con un lettore DJ attraverso hot cue

Gli hot cue (**A**, **B** e **C**) memorizzati per file musicali possono essere richiamati con lettori DJ (ad es. CDJ-2000nexus, CDJ-2000 o XDJ-R1) e riprodotti.

- Per istruzioni sull'uso di hot cue (**A**, **B** e **C**) memorizzati per file musicali su lettori DJ, vedere le istruzioni per l'uso del proprio lettore DJ.
- Per alcuni lettori DJ (ad es. CDJ-2000nexus, XDJ-R1), quando un file audio viene scelto e caricato sul lettore DJ, gli hot cue (**A**, **B** e **C**) memorizzati per il file audio possono venire caricati simultaneamente, sostituendo a forza gli hot cue del lettore DJ (**A**, **B** e **C**) (➡ *Attiva il caricamento automatico degli Hot Cue nel CDJ durante l'importazione* a pagina 27).
- Per usare per la riproduzione combinazioni di hot cue (**A**, **B** e **C**) di file audio diversi, si deve creare una hot cue bank list e trasferirla ad un dispositivo USB.

Trasferimento di playlist a dispositivi USB

1 Fare clic su **.**

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su alla sinistra di scegliendo dove trasferire il playlist e poi fare clic su alla sinistra della cartella del playlist [Playlists].

3 Fare clic su sulla destra di **.**

Il riquadro [Dispositivo] e quello [Playlist] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

4 Trascinare Playlist dal riquadro [Playlist] al riquadro [Dispositivo].

La playlist ed i file musicali che contiene vengono trasferiti al dispositivo USB.

- Le playlist possono essere trasferiti anche trascinandoli dal riquadro [Bridge] al riquadro [Dispositivo].
- Per eliminare la playlist dal dispositivo USB, sceglierla dal riquadro [Dispositivo] e premere il pulsante [Canc] della tastiera del computer.

> A seconda del lettore DJ cui il dispositivo USB è collegato per la riproduzione, ci possono essere restrizioni sui nomi delle playlist e sulla struttura di cartelle del dispositivo USB. Per quanto riguarda le limitazioni riguardanti il collegamento di dispositivi USB per la riproduzione, vedere le istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ (vale a dire, MEP-4000, XDJ-R1).

Trasferimento di hot cue bank list a dispositivi USB

CDJ-2000nexus CDJ-2000

> Per usare per la riproduzione combinazioni di hot cue (**A**, **B** e **C**) di file audio diversi, si deve creare una hot cue bank list anticipatamente (➡ *Organizzazione di Hot Cue usando una Hot Cue Bank List* a pagina 19).

1 Fare clic su **.**

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su alla sinistra di scegliendo dove trasferire la hot cue bank list e poi fare clic su alla sinistra della cartella del playlist [Lliste Hot Cue Bank].

3 Fare clic su sulla destra di **.**

Il riquadro [Dispositivo] e quello [Lista Hot Cue Bank] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

4 Trascinare la Hot Cue Bank List dal riquadro [Lista Hot Cue Bank] al riquadro [Dispositivo].

La hot cue bank list ed i file musicali che contiene vengono trasferiti al dispositivo USB.

- Per eliminare la hot cue bank list dal dispositivo USB, sceglierla dal riquadro [Dispositivo] e premere il pulsante [Canc] della tastiera del computer.

Scollegamento di dispositivi USB dal computer

1 Fare clic su **.**

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su alla destra dell'icona del dispositivo da scollegare dal computer.

3 Scollegare il dispositivo USB dal computer.

- Il dispositivo USB è scollegabile anche facendo un clic destro sull'icona corrispondente e scegliendo [Scollega dispositivo USB].

> Se [Creare la libreria per] si trova nella schermata [Preferenze], appare in alla destra di . Se viene cliccato, inizia la creazione di una libreria esclusivamente dedicata a MEP-4000 o XDJ-R1. Prima di scollegare il dispositivo USB dal computer, attendere che questo finisca (➡ *Creare la libreria per* a pagina 28).

Riproduzione collegando un dispositivo USB ad un lettore DJ

Si può portare nella cabina DJ un dispositivo USB (memoria flash o un disco fisso) per trasferire nel proprio lettore DJ dei file audio ed i loro dati salvati con rekordbox.

- Con alcuni lettori DJ (ad esempio i CDJ-2000nexus o CDJ-2000) è possibile usare schede di memoria SD oltre a dispositivi USB.
- Le hot cue bank list non possono venire caricate in certi lettori DJ (ad esempio: CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, MEP-4000, XDJ-AERO, XDJ-R1).
- Nel caso di alcuni lettori DJ (ad esempio i MEP-4000, XDJ-R1) ci possono essere delle restrizioni alle cartelle e playlist creabili su dispositivi USB.
- Per informazioni sul collegamento di dispositivi USB a lettori DJ e sull'uso di dispositivi USB per la riproduzione, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ.

Creazione di Playlist sulla base dell'ordine dei brani riprodotti dal lettore DJ

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350

1 Collegare il dispositivo USB usato per la riproduzione col lettore DJ al computer.

Se la storia di riproduzione del lettore DJ è salvata nel dispositivo USB, la schermata [Salva storia come playlist] si apre.

2 Fare clic su [Sì].

Una playlist (ad esempio HISTORY 2010y12m31d) viene creata sulla base dell'ordine dei brani della storia di riproduzione ed aggiunta al riquadro [Playlist].

- Quando viene creata la playlist, la storia di riproduzione salvata nel dispositivo USB viene cancellata.

❖ Se [No] viene scelto nella schermata [Salva storia come playlist]

Le storie di riproduzione non salvate come playlist non vengono cancellate dal dispositivo USB. Le storie di riproduzione rimanenti possono venir viste nel riquadro [Dispositivo] e salvate manualmente come playlist.

1 Fare clic su .

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ⊞ alla sinistra della cartella [Cronologia].

Il riquadro [Dispositivo] visualizza una lista delle storie di riproduzione del lettore DJ.

3 Fare un clic destro sulla storia di riproduzione da salvare e scegliere [Salva come playlist].

Una playlist (ad esempio HISTORY 2010y12m31d) viene creata sulla base dell'ordine dei brani della storia di riproduzione ed aggiunta al riquadro [Playlist].

- Quando viene creata la playlist, la storia di riproduzione salvata nel dispositivo USB viene cancellata.

Aggiornamento su di un lettore DJ delle informazioni su file musicali modificati

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 MEP-4000 XDJ-R1

1 Collegare il dispositivo USB usato per la riproduzione col lettore DJ al computer.

2 Fare clic su .

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

3 Fare un clic destro sul dispositivo USB da cui importare informazioni e scegliere [Aggiorna collezione].

La schermata [Aggiorna collezione con il dispositivo USB] si apre quando l'aggiornamento delle informazioni del file musicale inizia, poi si chiude quando questo finisce.

- Vengono aggiornate le seguenti informazioni.
  - — Cue Point e Loop Point
  - — Hot Cue
  - — Beatgrid
  - — Informazioni sui brani (Colore, Classifica, Commenti)
- Facendo clic [Annulla] durante il processo d'aggiornamento, la schermata [Aggiorna collezione con il dispositivo USB] si chiude.

Caricamento di playlist create con un lettore DJ

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 XDJ-R1

I playlist creati da lettori DJ sono memorizzati nel dispositivo USB.
Controllare le playlist create con un lettore DJ nel riquadro [Dispositivo] e poi caricarle in riquadro [Playlist].

1 Fare clic su .

Il riquadro [Dispositivo] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su ▪ alla sinistra di ⊞ scegliendo dove trasferire il playlist e poi fare clic su ⊞ alla sinistra della cartella del playlist [Playlists].

Una lista di playlist presenti nel dispositivo USB viene visualizzata nel riquadro [Dispositivo].

3 Trascinare il playlist da caricare dal riquadro [Bridge] al riquadro [Playlist].

La playlist viene aggiunta al riquadro [Playlist].

- I playlist sono caricabili anche facendo un clic destro sul playlist da caricare nel riquadro [Dispositivo] e scegliendo [Importa la playlist].
- Se ci fosse già un playlist con lo stesso nome nel riquadro [Playlist], un numero viene aggiunto alla fine del nome stesso.

Se ci sono brani nelle playlist create su di un lettore DJ che non sono registrate nella collezione rekordbox, essi vengono rimossi quando la playlist viene caricata.

Riproduzione su rete LAN

Se un computer viene collegato al lettore DJ via cavo LAN o LAN wireless, i file audio e dati musicali di rekordbox possono venire caricati sul lettore DJ in tempo reale.
Se un DJ mixer PRO DJ LINK compatibile ed un computer sono collegati via cavo LAN, i file musicali di rekordbox possono venire ascoltati in una cuffia collegata al mixer DJ.

Stabilire il collegamento (visualizzazione dello stato di collegamento)

A seconda dei programmi di sicurezza che usa il vostro computer e delle impostazioni del sistema operativo, i collegamenti con unità DJ potrebbero non essere possibili.
Se questo accade, sarà necessario cancellare le impostazioni di programmi e porte di comunicazione bloccate (➡ *Ambiente di comunicazione di questo computer (programmi, OS e reti)* a pagina 30).

1 Collegare il computer e le unità DJ.

Se un'unità DJ collegata in rete viene rilevata, [LINK] appare in basso a sinistra nel pannello del browser.

- Per istruzioni sui collegamenti, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascuna unità DJ e computer.
- Se ci si è collegati via un hub a commutazione o un mixer DJ compatibile con PRO DJ LINK, i file e dati musicali di rekordbox possono venire condivisi da fino a quattro lettori DJ.
- In certe condizioni di comunicazione, l'acquisizione automatica dell'indirizzo di rete richiede qualche tempo.

2 Fare clic su [LINK].

Le comunicazioni con unità DJ collegate via cavo LAN o LAN wireless sono attivate.
Il pannello dello stato dei collegamenti (icone delle unità DJ collegate) viene visualizzato in fondo al pannello del browser, e [LINK] passa a [1 LINK].

- Se [2 LINK] appare alla sinistra del pannello dello stato di collegamento, si è collegati a due computer e in rete esiste già un computer che contiene rekordbox.
- Quando [LINK] appare alla sinistra del pannello dello stato di connessione, il computer è collegato alla rete LAN wireless.
- Se [MIDI/HID] viene visualizzato sulla destra dell'icona di unità DJ, l'unità DJ stessa sta comunicando con un altro computer via controllo USB (MIDI o HID).

❖ Riordino delle icone delle unità DJ visualizzate nel pannello dello stato di collegamento

L'ordine in cui le icone di unità DJ sono visualizzate nel pannello di stato dei collegamenti può essere cambiato con quello reale delle unità DJ trascinando l'icona a destra o sinistra.

Monitoraggio di file musicali con la cuffia del mixer DJ

Per ascoltare i file musicali di rekordbox con la cuffia del mixer DJ, fare prima le impostazioni necessarie con la schermata [Preferenze] prima della performance (➡ *Usare "LINK MONITOR" dei mixer DJ Pioneer* a pagina 27).

1 Trascinare il file musicale dal pannello del browser al pannello del lettore.

Il file musicale viene caricato nel pannello del lettore.

- I file musicali possono anche venire caricati nel pannello del lettore trascinandoli dal pannello del browser all'icona del pannello dello stato dei collegamenti.

2 Fare clic [▶/II] nel pannello del lettore.

La riproduzione inizia.
Il segnale audio del file musicale di rekordbox viene inviato al mixer DJ attraverso il cavo LAN.

3 Monitorare in cuffia l'audio del canale [LINK] del mixer DJ.

- Per istruzioni sull'uso di mixer DJ, vedere le Istruzioni per l'uso dei rispettivi mixer DJ.

Caricamento dei file musicali in un lettore DJ

Se la funzione [LOCK] del lettore DJ è attivata, i file audio non possono essere caricati se il lettore DJ non viene prima fermato.

1 Fare clic su [Collection].

Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Trascinare il file musicale dal riquadro [Collezione] all'icona del pannello dello stato dei collegamenti.

Il file musicale viene caricato sul lettore DJ e la riproduzione inizia.

- I file musicali possono essere caricati nel lettore DJ trascinandoli dai riquadri [Playlist], [Bridge], [Lista Tag] o [Cronologia].

Se dei file musicali non analizzati sono caricati direttamente dal riquadro [Bridge] nel lettore DJ, l'elaborazione dell'analisi che segue potrebbe rallentare il computer.
Per diminuire lo sforzo e caricare file audio più facilmente sul lettore DJ, fare anticipatamente le impostazioni nella schermata [Preferenze] (➡ *Consentire l'analisi durante un collegamento LAN* a pagina 27).

❖ Riproduzione con un lettore DJ o mixer DJ con la funzione di quantizzazione

I beatgrid dei file audio rilevati e regolati con rekordbox sono utilizzabili con la funzione di quantizzazione nell'eseguire operazioni di cue e la riproduzione di loop con lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO). Inoltre, se il lettore DJ (ad es. un CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900) ed il mixer DJ (ad es. DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus) vengono collegati via cavo LAN, la funzione di quantizzazione può essere usata mentre si generano effetti.

- Per istruzioni sull'uso della funzione di quantizzazione dei lettori DJ e mixer DJ, vedere le Istruzioni per l'uso della specifica unità DJ.

❖ Uso della funzione beat sync per la riproduzione fra vari lettori DJ

Se i beatgrid di file rilevati e regolati usando rekordbox vengono usati, l'audio può venire missato sincronizzando i tempi (BPM) e le battute di vari lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus) collegati via PRO DJ LINK, oppure dei deck sinistro e destro (ad esempio XDJ-AERO) sincronizzati.

- Per istruzioni sull'uso della funzione beat sync con lettori DJ, vedere le istruzioni per l'uso dei rispettivi lettori DJ.

Specificando il tempo (BPM) con rekordbox, il tempo (BPM) e le posizioni delle battute possono essere sincronizzati fra vari lettori DJ (ad esempio CDJ-2000nexus) (➡ *Pannello dello stato dei collegamenti* a pagina 9).

❖ Riproduzione con un lettore DJ attraverso hot cue

Gli hot cue (**A**, **B** e **C**) memorizzati per file musicali possono essere richiamati con lettori DJ (ad es. CDJ-2000nexus o CDJ-2000) e riprodotti.

- Per istruzioni sull'uso di hot cue (**A**, **B** e **C**) memorizzati per file musicali su lettori DJ, vedere le istruzioni per l'uso del proprio lettore DJ.
- Per alcuni lettori DJ (ad es. CDJ-2000nexus), quando un file audio viene scelto e caricato sul lettore DJ, gli hot cue (**A**, **B** e **C**) memorizzati per il file audio possono venire caricati simultaneamente, sostituendo a forza gli hot cue del lettore DJ (**A**, **B** e **C**) (➡ *Attiva il caricamento automatico degli Hot Cue nel CDJ durante l'importazione* a pagina 27).
- Per usare per la riproduzione combinazioni di hot cue (**A**, **B** e **C**) di file audio diversi, si deve creare una hot cue bank list e trasferirla ad un lettore DJ.

Per caricare una Hot Cue Bank List nel lettore DJ

CDJ-2000nexus *CDJ-2000*

Per usare per la riproduzione combinazioni di hot cue (**A**, **B** e **C**) di file audio diversi, si deve creare una hot cue bank list anticipatamente (➡ *Organizzazione di Hot Cue usando una Hot Cue Bank List* a pagina 19).

1 Fare clic su .

Il riquadro [Lista Hot Cue Bank] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Trascinare la hot cue bank list dal riquadro [Lista Hot Cue Bank] all'icona del pannello dello stato dei collegamenti.

Gli hot cue bank (**A**, **B** e **C**) memorizzate nelle Hot Cue Bank List vengono memorizzati nei pulsanti hot cue (**A**, **B** e **C**) del lettore DJ.

Condivisione di file musicali usando Liste Tag

CDJ-2000nexus *CDJ-2000* *CDJ-900* *XDJ-AERO*

Una tag list è una lista che permette di fare il browsing in tempo reale di ogni lettore DJ che appare nel pannello dello stato dei collegamenti.
Quando dei file musicali vengono aggiunti da rekordbox ad una tag list, i file musicali della tag list possono venire caricati sul lettore DJ e riprodotto attraverso il lettore DJ.

1 Fare clic su .

Il riquadro [Collezione] viene visualizzato nel pannello del browser.

2 Fare clic su sulla destra di .

Il riquadro [Collezione] e quello [Lista Tag] appaiono rispettivamente sulla sinistra e sulla destra del pannello del browser.

3 Trascinare un file musicale dal riquadro [Collezione] al riquadro [Lista Tag].

Il file musicale viene aggiunto al riquadro [Lista Tag].

- I file musicali e playlist possono venire aggiunti trascinandolo dal riquadro [Playlist] o [Bridge].
- Si possono aggiungere fino a 100 file.

❖ Cambio dell'ordine dei brani nella lista tag

1 Fare clic sulla testata della colonna che visualizza l'ordine dei brani.

Ad ogni clic, l'ordine cambia da ascendente a discendente o l'opposto.

2 Trascinare un file musicale per cambiarne la posizione.

Se i brani vengono riordinati usando una testata di colonna che non sia quella dell'ordine dei brani, i file musicali non possono essere trascinati e la lista non può venire riordinata.

❖ Riproduzione con un lettore DJ usando Liste Tag

Controllando i vari lettori DJ, i file audio della taglist possono venire caricati e quindi riprodotti nei rispettivi lettori DJ, e le taglist usate durante performance possono poi esser salvate come playlist di rekordbox.

- Per istruzioni sull'accesso alle tag list dai lettori DJ, vedere le Istruzioni per l'uso dello specifico lettore DJ.

Controllare Cronologia

I file musicali riprodotti da lettori DJ collegati via cavo LAN o LAN wireless ed il loro ordine di riproduzione possono essere controllati nel riquadro [Cronologia].

Fare clic su .

Il riquadro [Cronologia] viene visualizzato nel pannello del browser.

Il riquadro [Cronologia] è visualizzabile solo mentre il collegamento sta venendo stabilito. È anche possibile salvare una Cronologia come playlist quando il collegamento viene interrotto.

Interruzione di un collegamento (creazione di una playlist basata sulla Cronologia)

1 Fare clic su .

La comunicazione con unità DJ (ad esempio: CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus, XDJ-AERO) collegati via cavi LAN o LAN wireless viene terminata ed appare la schermata [Salva storia come playlist].

2 Fare clic su [Sì].

Una playlist (ad esempio Cronologia 2010y12m31d) viene creata sulla base dell'ordine dei brani della storia di riproduzione ed aggiunta al riquadro [Playlist].

- Creata una playlist, la storia di riproduzione visualizzata nel riquadro [Cronologia] viene cancellata.

❖ Se [No] viene scelto nella schermata [Salva storia come playlist]

Una storia di riproduzione non salvata come playlist rimane in memoria nel riquadro [Cronologia] fino a che rekordbox viene chiuso.

- Quando il collegamento viene ristabilito e la riproduzione continua, i brani appena riprodotti vengono aggiunti dopo quelli rimasti nel riquadro [Cronologia].
- Se una storia rimane nel riquadro [Cronologia], la schermata [Salva storia come playlist] appare quando rekordbox viene chiuso.

Informazioni aggiuntive

Impostazione delle preferenze

Per cambiare le varie impostazioni di rekordbox, scegliere [**Preferenze**] dal menu [**File**] per aprire la schermata [**Preferenze**].

Preferenze: Generali

Lingua	Imposta la lingua da usare per il display.	
Testo	Imposta le dimensioni dei caratteri visualizzati sul display del browser.	
Mostra tooltip	Determina se i suggerimenti a comparsa vengono visualizzati.	
Analisi di brani	Modalità	Imposta la modalità di analisi delle informazioni sulle onde del file musicale (➡ *Analisi di file musicali o cartelle musicali* a pagina 10). • Normale: Ottimizza l'analisi di brani dal tempo abbastanza uniforme • Dinamico: Ottimizza l'analisi di brani che contengono variazioni di tempo notevoli
	Attiva il rilevamento della tonalità al momento dell'importazione	Determina se rilevare o no le chiavi quando si aggiungono file musicali a delle collezioni (➡ *Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10).
	Cartella "PIONEER" (file di analisi)	Determina la posizione di salvataggio delle informazioni sulle onde dei file musicali analizzati.
	Consentire l'analisi durante un collegamento LAN	Determina se i file musicali aggiunti alla collezione mentre collegati ad unità DJ (➡*Caricamento dei file musicali in un lettore DJ* a pagina 24) vengono analizzati o meno. Se l'analisi viene disattivata qui, l'elaborazione viene interrotta. L'elaborazione di analisi in pausa inizia automaticamente dopo che il collegamento con l'unità DJ viene terminato.
	Regola automaticamente le informazioni per i file mp3 codificati da LAME e importati prima della versione 1.5.3	Le versioni non aggiornate di rekordbox (1.5.3 o precedenti) usavano le informazioni sulla riproduzione senza intervalli codificare in file MP3 usando LAME. I lettori DJ Pioneer attuali e la versione attuale di rekordbox tuttavia non usano le informazioni sulla riproduzione senza intervalli codificare in file MP3 usando LAME. Spuntando [Beatgrid] è possibile correggere la posizione delle battute in accordo con le specifiche dei lettori DJ Pioneer e la versione di rekordbox attuali anche con file MP3 codificati con LAME e analizzati/regolati con versioni non aggiornate di rekordbox (1.5.3 o precedenti). Inoltre, spuntando [Punti cue] è anche possibile correggere i cue point e loop point di file MP3 codificati con LAME ed impostati facendo uso di versioni non aggiornate di rekordbox (1.5.3 o precedenti). Questa correzione è automatica e le informazioni vengono aggiornate quando i file MP3 codificati con LAME vengono riprodotti con la versione attuale di rekordbox, quando vengono esportate in dispositivi USB, ecc.
Dispositivo	Cancellare i brani della playlist quando la playlist viene cancellata	Se una playlist viene cancellata dal riquadro [Dispositivo], la playlist del dispositivo USB (o scheda di memoria SD) viene cancellata. Questa impostazione determina se i file musicali del dispositivo USB (o scheda di memoria SD) vengono cancellati durante questa operazione (➡ *Trasferimento di playlist a dispositivi USB* a pagina 22). I file musicali vengono cancellati solo se non sono usati da altre playlist.
CDJ	Attiva il caricamento automatico degli Hot Cue nel CDJ durante l'importazione	Determina se spuntare o meno [Carica automaticamente gli Hot Cue nel CDJ] nel riquadro [Info] quando dei file musicali vengono aggiunti alla collezione. Se dei file per i quali [Carica automaticamente gli Hot Cue nel CDJ] è spuntato nel riquadro [Info] sono caricati in un lettore DJ (ad esempio CDJ-2000nexus, XDJ-R1), gli hot cue del lettore (**A**, **B** e **C**) vengono sostituiti a forza con quelli (**A**, **B** e **C**) memorizzati per i file audio caricati.

Preferenze: Bridge

iTunes	Libreria iTunes	Specifica il file XML della library di iTunes esplorata nel riquadro [Bridge] (➡ *Per aggiungere file musicali alla library di iTunes* a pagina 11).
	Convertire "Gruppo" di iTunes in "Etichetta" di rekordbox	Determina se memorizzare o meno le informazioni di gruppo di iTunes come informazioni di etichette di rekordbox quando si importano informazioni su file musicali dalla libreria di iTunes alla collezione di rekordbox.
rekordbox XML	Esporta informazioni BeatGrid	Determina se salvare le informazioni sulla posizione delle battute da rekordbox ad un file XML quando le informazioni della library vengono esportate (➡ *Esporta informazioni di Playlist* a pagina 28).
	Libreria importata	Specifica la library di playlist (la posizione del file XML) che viene esplorata nel riquadro [Bridge]. Per ottenere informazioni recenti riguardanti librerie di playlist visualizzabili da rekordbox, vedere il sito di supporto di rekordbox (➡ *Uso del sito di supporto online* a pagina 31).

Preferenze: Audio

Usare "LINK MONITOR" dei mixer DJ Pioneer	Determina se i file musicali di rekordbox vengono monitorati o meno con la cuffia del mixer DJ collegato via PRO DJ LINK (➡*Monitoraggio di file musicali con la cuffia del mixer DJ* a pagina 24).
Metronomo	Imposta il tono del metronomo che suona quando si ascolta la beatgrid di un file musicale (➡*Altre icone (menu di regolazione della beatgrid)* a pagina 14).
Dispositivo audio	Imposta il dispositivo audio di uscita.
Frequenza di campionamento	Determina la frequenza di campionamento dei dati audio inviati ad un dispositivo audio. Una frequenza di campionamento alta permette di raggiungere una qualità di riproduzione vicina a quella originale. La quantità di dati audio ed il carico sul dispositivo audio però aumentano.
Dimensioni buffer	Determina il numero di campioni inviati ad un dispositivo audio per ciascuna trasmissione di dati. Un buffer di grandi dimensioni riduce i salti (interruzioni) dell'audio. Tuttavia, mano a mano che il ritardo della trasmissione (latenza) aumenta, aumenta a sua volta l'intervallo temporale fra la posizione di riproduzione del file sullo schermo e quella reale.
Canali di uscita	Determina il canale di uscita audio quando un dispositivo audio ne ha vari.

Preferenze: Tastiera

Tastiera	Assegna scorciatoie di tastiera ai vari pulsanti del pannello del lettore.

Preferenze: Esportazione

Generali	Nome sulla rete	Imposta il nome di questo computer da visualizzare sull'unità DJ (ad es. CDJ-2000nexus o XDJ-AERO).
	Creare la libreria per	Determina se vengono create o meno librerie (basi dati di collezioni, playlist, ecc.) esclusivamente per MEP-4000 o XDJ-R1 su dispositivi USB. Se si imposta la creazione di librerie, quella esclusivamente per MEP-4000 o XDJ-R1 viene creata sul dispositivo USB quando viene scollegato dal computer (➡*Scollegamento di dispositivi USB dal computer* a pagina 22).
Categoria	Specifica gli elementi di categoria da usare col lettore DJ e il loro ordine di visualizzazione. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione Library Browse di un lettore DJ, vedere le Istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ.	
Ordinamento	Specifica gli elementi di riordino da usare col lettore DJ e il loro ordine di visualizzazione. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione Library Browse di un lettore DJ, vedere le Istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ.	
Colonna	Specifica una categoria di impostazioni dell'utente visualizzabili immediatamente a destra dei titoli durante l'esplorazione di file audio nel display del lettore DJ (ad esempio un CDJ-2000nexus).	
My Settings	Le impostazioni del lettore DJ possono essere salvate in rekordbox e riflesse in un lettore DJ attraverso un dispositivo USB, dispositivo mobile o PRO DJ LINK. Questo permette agli utenti di impostare immediatamente i lettori DJ nel modo cui sono abituati, per poter dedicare tutta la propria attenzione alla performance. Per dettagli sulle voci da impostare che si possono memorizzare e richiamare con "My Settings", vedere le istruzioni per l'uso del proprio lettore DJ (ad es. CDJ-2000nexus).	

Preferenze: Colore

Colore	I commenti sui codici di colore usati per classificare le categorie di file musicali su lettori DJ in otto colori possono venire personalizzati. Per ulteriori informazioni sull'uso della funzione Library Browse di un lettore DJ, vedere le Istruzioni per l'uso del relativo lettore DJ.

- Le impostazioni Esportazione (Categoria/Ordinamento/Colonna) e Colore vengono applicate a tutti i lettori DJ visualizzati nel pannello dello stato dei link.
- Le impostazioni Esportazione (Categoria/Ordinamento/Colonna) e Colore vengono adottate come predefinite per il riquadro [Dispositivo]. Le impostazioni di dispositivi USB individuali possono venire cambiate (➡*Collegamento di dispositivi USB al computer* a pagina 21).

Lista dei menu

Menu [File]

Importa > File	Analizza i file musicali e li aggiunge alla collezione (➡*Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10).
Importa > Cartella	Analizza i file musicali in certe cartelle e li aggiunge alla collezione (➡*Per aggiungere file musicali a Collection* a pagina 10).
Importa > Playlist	Importa file di playlist (M3U o PLS), analizza i file musicali che contengono e li aggiunge alla library di rekordbox (una base dati di collezioni, playlist, ecc.) (➡*Aggiunta di playlist importando un file esterno* a pagina 17).
Libreria > Backup	Fa una copia di riserva del file di library rekordbox (una base dati di collezioni, playlist, ecc.). I dati di riserva possono venire salvati aggiungendo la data al nome del file.
Libreria > Recupera	Recupera la library rekordbox (una base dati di collezioni, playlist, ecc.). I dati da recuperare possono venire scelti fra vari file di riserva.
Esporta informazioni di Playlist	Esporta tutte le informazioni dei playlist della library di rekordbox (una base dati di collezioni, playlist, ecc.) e le informazioni sui file musicali in tali playlist in un singolo file XML (➡*Esporta informazioni BeatGrid* a pagina 27).
Mostra tutti i file mancanti	Visualizza elementi della collezione non riproducibili perché il file musicale è stato cancellato, spostato, ecc. (➡ *Aggiornamento dei percorsi di file musicali mancanti* a pagina 12).
Preferenze	Cambia varie impostazioni in rekordbox (➡*Impostazione delle preferenze* a pagina 27).
Esci	Chiude rekordbox.

Menu [Visualizza]

A tutto schermo	Visualizza la finestra di rekordbox su tutto lo schermo.
Mostra Track Player (Modalità intera)	Visualizza il pannello del lettore.
Mostra Track Player (Modalità semplice)	Visualizza una versione semplificata del pannello del lettore. È possibile effettuare solo la riproduzione, la pausa e la regolazione del volume.
Nascondi il filtro di categoria	Spegne il display del pannello del lettore. I file musicali vengono riprodotto quando si fa doppio clic su di essi nel pannello del browser.

Menu [Aiuto]

Istruzioni per l'uso (PDF)	Apre le istruzioni per l'uso di questo software.
Manuale in linea	Si collega al manuale in linea di questo software.
Supporto in linea	Collega al sito di supporto online di questo software.
Gestore aggiornamenti di rekordbox	Si collega al sito di aggiornamento del software.
Informazioni su rekordbox	Visualizza la versione del software.

Lista dei generi

Se il nome di un genere non è presente nelle informazioni del tag di un file musicale, il suo codice viene convertito in una delle seguenti categorie in inglese.

0	Blues	Blues
1	Classic Rock	Rock classico
2	Country	Country
3	Dance	Musica da ballo
4	Disco	Disco
5	Funk	Funk
6	Grunge	Grunge
7	Hip-Hop	Hip-Hop
8	Jazz	Jazz
9	Metal	Metal
10	New Age	New Age
11	Oldies	Oldies
12	Other	Altro
13	Pop	Pop
14	R&B	R&B
15	Rap	Rap
16	Reggae	Reggae
17	Rock	Rock
18	Techno	Techno
19	Industrial	Industrial
20	Alternative	Alternativa
21	Ska	Ska
22	Death Metal	Death Metal
23	Pranks	Pranks
24	Soundtrack	Colonne sonore
25	Euro-Techno	Euro-Techno
26	Ambient	Ambient
27	Trip-Hop	Trip-Hop
28	Vocal	Voce
29	Jazz+Funk	Jazz+Funk
30	Fusion	Fusion
31	Trance	Trance
32	Classical	Classica
33	Instrumental	Strumentale
34	Acid	Acid
35	House	House
36	Game	Giochi
37	Sound Clip	Spezzoni sonori
38	Gospel	Gospel
39	Noise	Noise
40	Alternative Rock	Rock alternativo
41	Bass	Bass
42	Soul	Soul
43	Punk	Punk
44	Space	Spaziale
45	Meditative	Meditativa
46	Instrumental Pop	Pop strumentale
47	Instrumental Rock	Rock strumentale
48	Ethnic	Etnica
49	Gothic	Gothic
50	Darkwave	Darkwave
51	Techno-Industrial	Techno-Industrial
52	Electronic	Elettronica
53	Pop-Folk	Pop-Folk
54	Eurodance	Eurodance
55	Dream	Dream
56	Southern Rock	Southern Rock
57	Comedy	Commedia
58	Cult	Cult
59	Gangsta	Gangsta
60	Top 40	Top 40
61	Christian Rap	Christian Rap
62	Pop/Funk	Pop/Funk
63	Jungle	Jungle
64	Native American	Nativa Americana
65	Cabaret	Cabaret
66	New Wave	New Wave
67	Psychedelic	Psichedelica
68	Rave	Rave
69	Showtunes	Showtunes
70	Trailer	Trailer
71	Lo-Fi	Lo-Fi
72	Tribal	Tribale
73	Acid Punk	Acid Punk
74	Acid Jazz	Acid Jazz
75	Polka	Polka
76	Retro	Retro
77	Musical	Musical
78	Rock & Roll	Rock & Roll
79	Hard Rock	Hard Rock
80	Folk	Folk
81	Folk/Rock	Folk/Rock
82	National Folk	Folk nazionale
83	Swing	Swing
84	Fast Fusion	Fast fusion
85	Bebop	Bebop
86	Latin	Latina
87	Revival	Revival
88	Celtic	Celtica
89	Bluegrass	Bluegrass
90	Avantgarde	Avanguardia
91	Gothic Rock	Gothic Rock
92	Progressive Rock	Progressive Rock
93	Psychedelic Rock	Rock psichedelico
94	Symphonic Rock	Rock sinfonico
95	Slow Rock	Rock lento
96	Big Band	Big Band
97	Chorus	Cori
98	Easy Listening	Easy Listening
99	Acoustic	Acustica
100	Humour	Umorismo
101	Speech	Discorsi
102	Chanson	Chanson
103	Opera	Opera
104	Chamber Music	Musica da camera
105	Sonata	Sonata
106	Symphony	Sinfonie
107	Booty Bass	Booty Bass
108	Primus	Primus
109	Porn Groove	Porn Groove
110	Satire	Satira
111	Slow Jam	Slow Jam
112	Club	Club
113	Tango	Tango
114	Samba	Samba
115	Folklore	Folklore
116	Ballad	Ballate
117	Power Ballad	Power Ballad
118	Rhythmic Soul	Soul ritmico
119	Freestyle	Freestyle
120	Duet	Duetti
121	Punk Rock	Punk Rock
122	Drum Solo	Soli di batteria
123	A Capella	A cappella
124	Euro-House	Euro-House
125	Dance Hall	Dance Hall
126	Goa	Goa
127	Drum & Bass	Drum & Bass
128	Club-House	Club-House
129	Hardcore	Hardcore
130	Terror	Terror
131	Indie	Indie
132	BritPop	BritPop
133	Negerpunk	Negerpunk
134	Polsk Punk	Polsk Punk
135	Beat	Beat
136	Christian Gangsta Rap	Christian Gangsta Rap
137	Heavy Metal	Heavy Metal
138	Black Metal	Black Metal
139	Crossover	Crossover
140	Contemporary Christian	Cristiana contemporanea
141	Christian Rock	Christian Rock
142	Merengue	Merengue
143	Salsa	Salsa
144	Thrash Metal	Thrash Metal
145	Anime	Anime
146	Jpop	Jpop
147	Synthpop	Synthpop

Disclaimer

Tenere presente che Pioneer non può accettare la responsabilità per la legalità, moralità o affidabilità dell'uso di questo software da parte di clienti. Si potrebbero avere problemi nell'uso di questo software dovuti all'ambiente operativo del computer e del software usati dal cliente, oltre che al'interazione fra altri software.
Tenere presente che Pioneer non può accettare la responsabilità per la perdita di informazioni memorizzate dal cliente usando questo software. Fare una copia separata delle informazioni salvate con questo programma e conservarle in un luogo sicuro.

File musicali caricabili e riproducibili (formati dei file)

Tenere presente che questo software può caricare e riprodurre solo i file musicali elencati nella tabella che segue.

Formati dei file

File audio	Formati compatibili	Metodo di codifica	Profondità in bit	Bit rate	Frequenza di campionamento	Estensione del file
File MP3	MPEG-1 AUDIO LAYER-3	CBR, VBR	16 bit	Da 32 kbps a 320 kbps	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	.mp3
	MPEG-2 AUDIO LAYER-3	CBR, VBR	16 bit	Da 16 kbps a 160 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz	.mp3
File AAC	MPEG-4 AAC LC	CBR, VBR	16 bit	Da 8 kbps a 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	.m4a, .mp4
File WAVE		PCM non compresso	16 bit, 24 bit	—	44,1 kHz, 48 kHz	.wav
File AIFF		PCM non compresso	16 bit, 24 bit	—	44,1 kHz, 48 kHz	.aif, .aiff

- Può non essere possibile leggere e riprodurre file musicali includenti sia audio che video o protetti dalla duplicazione.
- Per quanto riguarda i file musicali (formati di file) caricabili e riproducibili da lettori DJ Pioneer, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ.

Supporti utilizzabili per il salvataggio di dati (file system)

Notare che il programma può solo scrivere su schede di memoria SD e dispositivi USB (memorie flash o dischi fissi) elencati nella tabella che segue.

File system

Supporti utilizzabili	FAT16	FAT32	NTFS	HFS	HFS+
Schede di memoria SD	✓	✓	✗	✗	✗
Dispositivi USB	✓	✓	✗	✗	✓

- Per controllare la compatibilità di schede di memoria SD e di dispositivi USB (memoria flash o dischi fissi) con i vostri lettori DJ Pioneer, vedere le Istruzioni per l'uso di ciascun lettore DJ.
- Per le informazioni più aggiornate sui lettori DJ Pioneer utilizzabili con rekordbox, vedere il sito di supporto di rekordbox.

Ambiente di comunicazione di questo computer (programmi, OS e reti)

Le comunicazione con unità DJ o dispositivi mobili possono interrompersi a causa di software di sicurezza usato dal vostro computer o delle impostazioni del suo sistema operativo.
Se questo accade, sarà necessario controllare le impostazioni dei seguenti quattro programmi per controllare non vi siano blocchi:
- rekordbox.exe
- PSvNFSd.exe
- PSvLinkSysMgr.exe
- edb_streamd.exe

Se si condivide la connessione Internet del computer, si possono avere problemi nelle comunicazioni con altri computer e unità DJ collegati alla LAN. Prima di collegare il computer alla LAN, disattivarne la condivisione della connessione a Internet.
La condivisione della connessione del computer ad Internet può venire disattivata nel modo descritto di seguito.
- Mac OS X: Aprire [**Preferenze di Sistema**], poi passare a [**Internet e Wireless**], e togliere la spuntatura di [**Condivisione Internet**] in [**Condivisione**].
- Windows: Aprire [**Proprietà - Connessione alla rete locale (LAN)**], poi passare a [**Avanzate**], e togliere la spuntatura di [**Consenti ad altri utenti in rete di collegarsi tramite la connessione Internet di questo computer**] in [**Condivisione connessione Internet**].

Le comunicazioni con unità DJ o dispositivi mobili possono a loro volte interrompersi se la rete (indirizzo IP, numero di porta, ecc.) viene limitata da un router o altro dispositivo di comunicazione.
Per dettagli sui dispositivi di comunicazione, i software di sicurezza e le impostazioni del sistema operativo, entrare in contatto col loro fabbricante o rappresentante.

Uso del sito di supporto online

Prima di fare domande sulle procedure di uso di rekordbox o su problemi tecnici, leggere le istruzioni per l'uso ed il manuale in linea di rekordbox e controllare la sezione FAQ del sito Web di supporto online di rekordbox.

<rekordbox sito di supporto online>
http://rekordbox.com/

- Prima di poter richiedere assistenza per rekordbox è necessario registrarsi presso il sito di supporto online di rekordbox.
- La registrazione dell'utente richiede la chiave di licenza, che deve essere pronta per l'uso. Non dimenticare il proprio nome di login (il vostro indirizzo di mail), il password specificato per la registrazione come utente e la chiave di licenza.
- La PIONEER CORPORATION richiede informazioni personali per i seguenti fini:
  1 Per poter fornire supporto adatto al prodotto acquistato
  2 Per dare il cliente informazioni su prodotti o eventi via mail
  3 Per ottenere opinioni via inchiesta per progettare nuovi prodotti
  — Le informazioni personali che vi riguardano vengono tenute segrete sulla base della politica per la privacy perseguita dalla nostra azienda.
  — La politica sulla privacy di Pioneer è reperibile presso il sito di supporto online di rekordbox.
- Nel porre domande riguardanti rekordbox, fornire sempre il tipo di computer, le sue caratteristiche tecniche (CPU, memoria installata, periferiche usate, ecc.), il suo sistema operativo e la sua versione, oltre ad informazioni concrete sul problema accusato.
  — Per quanto riguarda la configurazione del computer per periferiche non Pioneer ed ottenere supporto tecnico, entrare in contatto con il loro fabbricante o rivenditore.
- Si prevede il rilascio di aggiornamenti che migliorino la funzionalità e le prestazioni di rekordbox. Gli aggiornamenti saranno disponibili per il download presso il sito di supporto di rekordbox. Si raccomanda fortemente di fare questi aggiornamenti ed usare sempre l'ultima versione di rekordbox.

Avvertenze sui diritti d'autore

- L'uso di rekordbox è soggetto a restrizioni riguardanti la riproduzione e duplicazione di materiali protetti dalla duplicazione.
  — Il programma può non funzionare bene se dei dati criptati per la protezione della duplicazione sono frammisti a quelli del file.
  — La riproduzione, l'analisi ed altre operazioni possono cessare se i dati criptati di protezione dalla copia vengono rilevati nel materiale registrato.
- I materiali da voi registrati servono solo per il vostro ascolto e non possono essere usati per altri scopi senza autorizzazione del detentore dei diritti d'autore.
  — La musica registrata su CD ed altri supporti può essere protetta da leggi sui diritti d'autore di certi paesi e da altre convenzioni internazionali. Siete i soli responsabili dell'uso che viene fatto delle vostre registrazioni.
  — Nel fare uso di musica scaricata da Internet, chi la ha scaricata è pienamente responsabile del suo uso nei termini fissati dal contratto col sito da cui era stata scaricata.

Marchi di fabbrica, licenze, ecc.

- Pioneer e rekordbox sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati della PIONEER CORPORATION.
- Microsoft®, Windows Vista® e Windows® sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o altri paesi.
- Apple, Finder, iPhone, iTunes, Macintosh e Mac OS sono marchi di fabbrica di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti ed in altri Paesi.
- Android™ è un marchio di fabbrica della Google Inc.
- Wi-Fi® è un marchio di fabbrica della Wi-Fi Alliance.
- La tecnologia di compressione audio MP3 è offerta su licenza della Fraunhofer IIS e della Thomson Multimedia.
  Questo prodotto non è utilizzabile per fini di lucro. Esso non è invece utilizzabile per fini commerciali (a fini di lucro) via la trasmissione (terrestre, satellitare, via cavo o di altro tipo), lo streaming su Internet, Intranet (una rete aziendale) o altri tipi di rete o distribuzione elettronica dell'informazione (servizi digitali di distribuzione di musica in linea). Tali usi richiedono licenze apposite. Per dettagli, visitare http://www.mp3licensing.com.
- I nomi delle aziende e dei prodotti menzionati sono marchi di fabbrica dei rispettivi proprietari.

PIONEER CORPORATION
1-1, Shin-ogura, Saiwai-ku, Kawasaki-shi, Kanagawa 212-0031, Japan

<DRI1004-R>
rekordbox versione 2.0.3